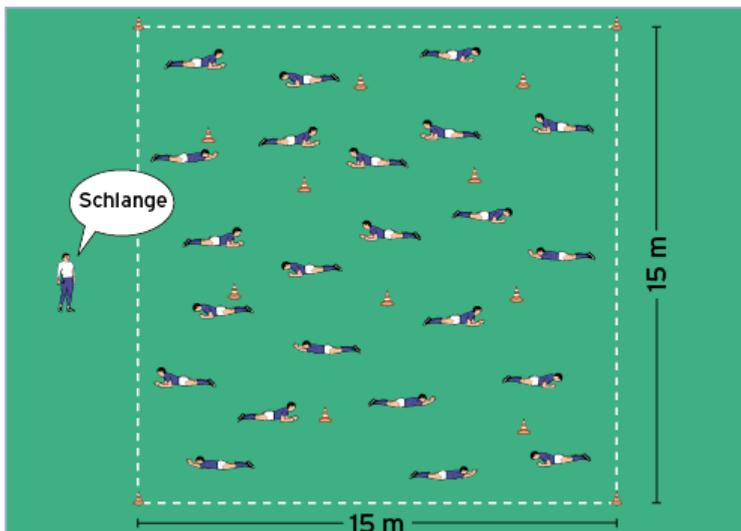


BAMBINI

SPIEL 1: Im Urwald

von Jörg Daniel (06.11.2012)



Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld errichten
- Im Feld 10 große Hütchen aufstellen
- Die Bambini im Feld verteilen

Ablauf

- Die Bambini durchqueren als Abenteurer einen Urwald. Dabei begegnen ihnen viele Tiere.
- Der Trainer macht die Bewegung eines Tieres vor, das im Urwald lebt. Die Kinder machen die Bewegung nach, z. B.:
 - Schlange: Die Kinder schlängeln sich über den Boden;
 - Tiger: Die Kinder laufen auf allen vieren und brüllen laut;
 - Affe: Die Kinder hüpfen mit beiden Beinen durch das Feld;
 - Elefant: Die Kinder formen mit dem Arm einen Rüssel und stampfen mit den Füßen auf den Boden;
 - Vogel: Die Kinder breiten die Arme aus und laufen wild durcheinander;
 - Frosch: Die Kinder springen aus der Hocke in die Höhe;
 - Faultier: Die Kinder legen sich auf den Rücken und strecken Arme und Beine von sich.

Variationen

- Der Trainer ruft den Namen eines Tieres. Die Kinder müssen sich spontan überlegen, welche Bewegungen zu den aufgerufenen Tieren passen und diese nachmachen.
- Ein Kind ruft ein Tier auf und bestimmt dann den nächsten Spieler, der ein Tier vorgeben darf.

Tipps und Korrekturen

- Vielseitige Bewegungserfahrungen verbessern die Geschicklichkeit der Kinder.
- Tiere sind bei Kindern sehr beliebt und können oft als Grundlage einer Rahmengeschichte dienen.
- Die Hütchen dienen als zusätzliche Hindernisse.
- Bei großen Gruppen einfache Spiele anbieten, die leicht zu erklären sind und die alle Kinder rasch verstehen.

DFBnet ist das vernetzte Softwaresystem des deutschen Fußballs, das nahezu alle Prozesse auf Verbands- und Vereinstebene vereinfacht, von der Spielplanung über Passanträge hin zur Ehrungsverwaltung. Wie auch Ihr Verein von den DFBnet-Modulen profitieren kann und welches spezielle Angebot für Vereine nur noch bis Ende des Jahres gilt, sehen Sie im November-Themenswerpunkt 'Verein 2.0' auf Training & Wissen online.