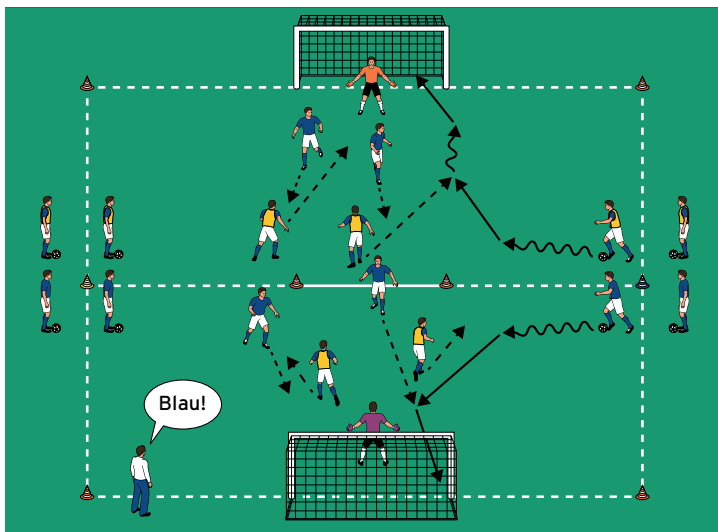


## THEMA: TORGEFAHR ERZEUGEN MIT TEMPODRIBBLINGS



### HAUPTTEIL 2:

## 3- GEGEN - 2 - WETTKAMPF

### ORGANISATION

- ▶ 2 aneinandergrenzende Felder mit je 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten.
- ▶ Verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Je 2 Spieler in jedem Feld bzw. an den farbigen Hütchen postieren.
- ▶ Die Spieler an den farbigen Hütchen haben Bälle.

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die Angreifer vom angesagten Hütchen zum 3 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie über die gegenüberliegende Hütchenlinie.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Startspieler müssen den Ball zu einem Mitspieler passen, ehe sie ins Feld nachrücken dürfen.
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 15 Sekunden abgeschlossen haben.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Startspieler beginnt bewusst von außen und kann mit einem großen Abstand zunächst einmal Tempo aufnehmen.
- ▶ Die anderen beiden Angreifer müssen sich geschickt freilaufen, um den Weg für den dribbelnden Mitspieler zu öffnen.
- ▶ Mit Abseits spielen!