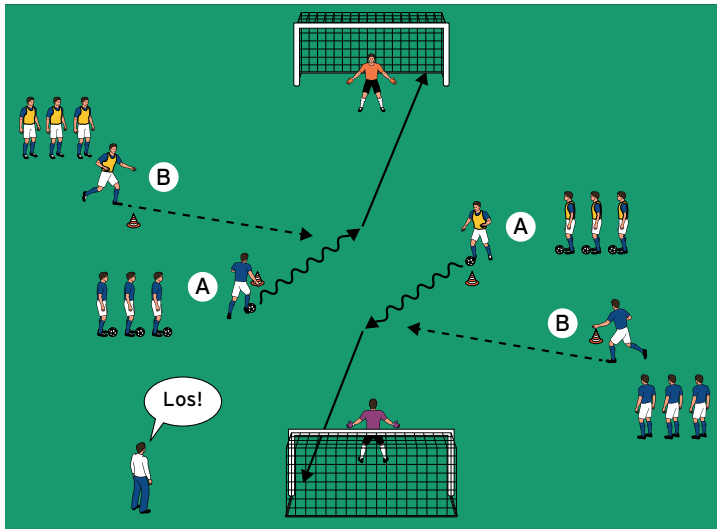


THEMA: TORGEFAHR ERZEUGEN MIT TEMPODRIBBLINGS



HAUPTTEIL 1:

DRIBBLING MIT GEGNERDRUCK

ORGANISATION

- ▶ 2 Tore aufstellen und mit Torhütern besetzen.
- ▶ Positionshütchen errichten.
- ▶ Spielerpaare bilden.
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die Angreifer in Richtung Tor und versuchen, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gleichzeitig starten die Verteidiger von der Seite nach und versuchen, den Ball zu erobern bzw. den Torabschluss zu verhindern.
- ▶ Nach jeder Aktion die Aufgaben tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer starten die Aktion, indem sie ins Feld dribbeln.
- ▶ 4 Gruppen bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Abstände zwischen Angreifer und Verteidiger dem Leistungsstand der Spieler anpassen und im Laufe der Spielform gegebenenfalls variieren.
- ▶ Die Angreifer sollten stets versuchen, den Laufweg der Verteidiger zu kreuzen und entschlossen abzuschließen.