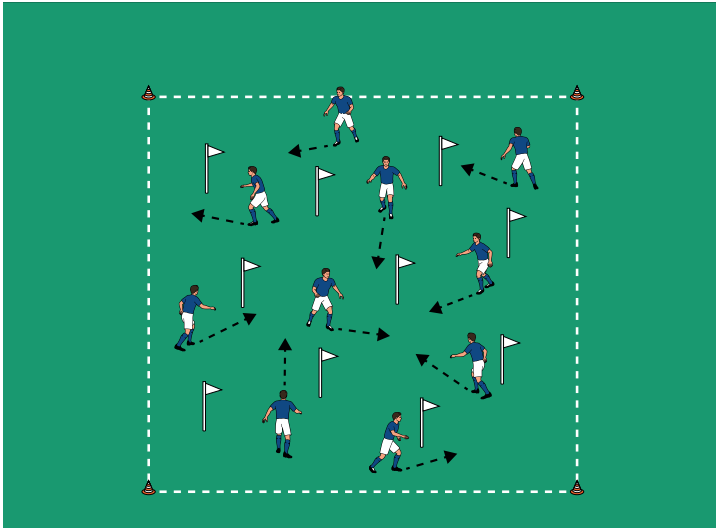


THEMA: MIT STANGEN EIN KREATIVES TRAINING GESTALTEN



SPIEL 1:

SEGELREGATTA

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Im Feld 10 Stangen aufstellen.
- ▶ Die Bambini stellen sich im Feld auf.

ABLAUF

- ▶ Mit Segelbooten nehmen die Bambini an einer Regatta teil. Zunächst üben sie das Steuern und umrunden die Bojen (Stangen).
- ▶ Die Kinder bewegen sich frei durch die Stangen.

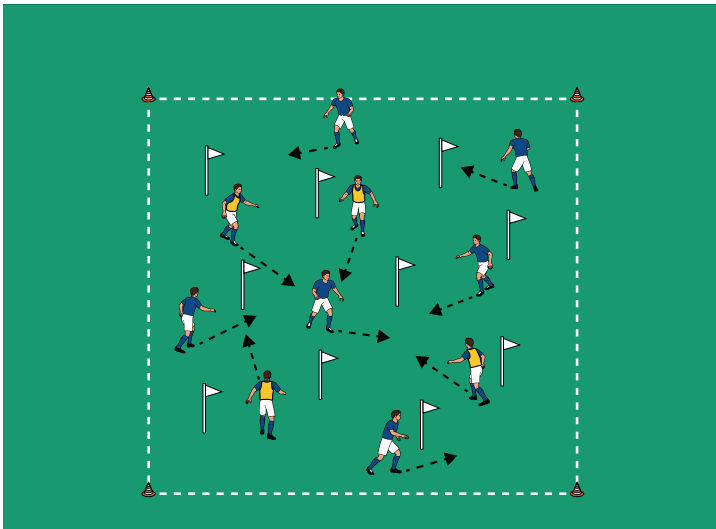
VARIATIONEN

- ▶ Durch die Stangen hüpfen.
- ▶ Rückwärts laufen.
- ▶ Wettbewerb: Die Stangen leicht berühren, ohne dass sie umkippen. Wer berührt in 2 Minuten die meisten?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Stangen fördern Ausweichbewegungen.
- ▶ Fehlende Stangen durch Hütchen ersetzen.

THEMA: MIT STANGEN EIN KREATIVES TRAINING GESTALTEN



SPIEL 2:

IN DIE BOOTE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Fänger bestimmen und mit Leibchen markieren.

ABLAUF

- ▶ Alle Segler wollen am Rennen teilnehmen. Sie laufen schnell zu ihren Booten, bevor sie von den Ordnern eingeholt werden können.
- ▶ Die Fänger (Ordner) versuchen, möglichst viele Läufer (Segler) zwischen den Stangen zu berühren.

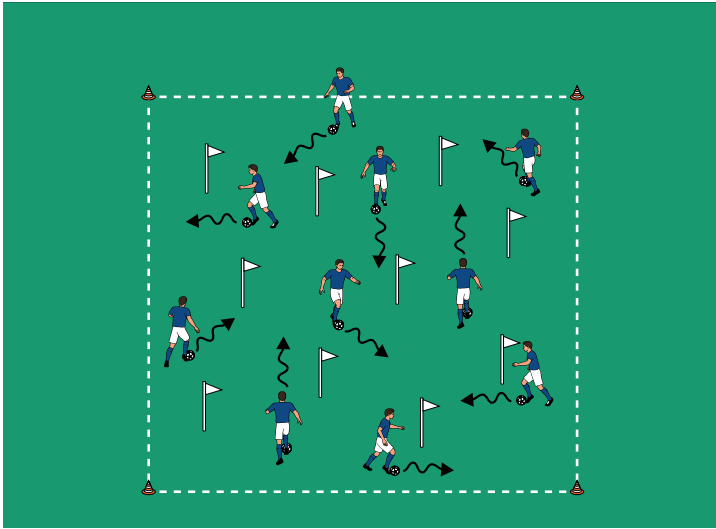
VARIATIONEN

- ▶ Je nach Leistungsstand die Abstände zwischen den Stangen erweitern bzw. verringern.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen/verringern.
- ▶ Der Trainer und Eltern sind Fänger.
- ▶ Wettbewerb I: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Wettbewerb II: Wer wird am wenigsten gefangen?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele fördern die Schnelligkeit.
- ▶ Die Stangen erschweren die Aufgabe der Fänger.
- ▶ Viele schnelle Ausweichbewegungen sind erforderlich, um den Fängern zu entkommen.

THEMA: MIT STANGEN EIN KREATIVES TRAINING GESTALTEN



SPIEL 3:

STEUERRAD

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiterhin beibehalten.
- ▶ Jedes Kind hat 1 Ball am Fuß.

ABLAUF

- ▶ Das Rennen beginnt. Mit ihren Steuerrädern lenken die Segler ihre Boote.
- ▶ Die Kinder dribbeln frei durch die Stangen und halten den Ball im Feld.

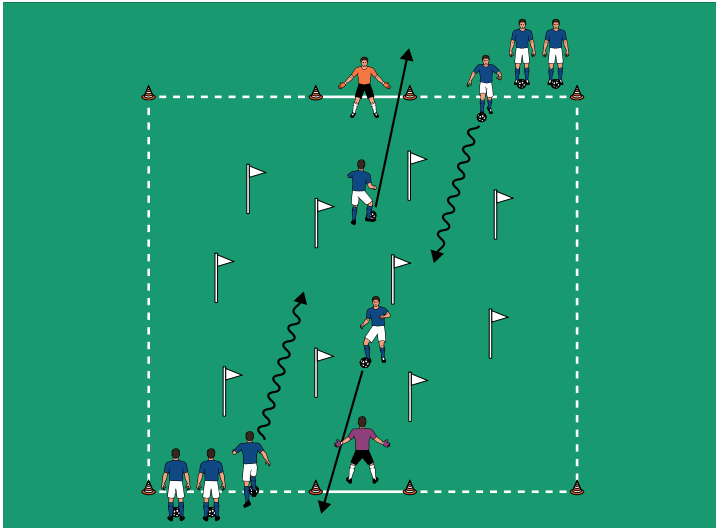
VARIATIONEN

- ▶ Die Stangen mit der rechten/linken Hand kurz berühren.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Auf ein Trainerkommando rasch um ein Eckhütchen und wieder zu den Stangen dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Stangen fordern leichte Richtungsänderungen mit Ball am Fuß.
- ▶ Bei Dribbelspielen mit Bambini auf viele Ballkontakte und nicht auf hohes Tempo achten.

THEMA: MIT STANGEN EIN KREATIVES TRAINING GESTALTEN



SPIEL 4:

ZIELEINFAHRT

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ Zusätzlich 2 Hütchentore mit Torhütern gegenüber aufstellen.
- ▶ 2 Reihen neben den Toren bilden.
- ▶ Jedes Kind hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Segelboote erreichen das Ziel. Wer gewinnt die Regatta?
- ▶ Die Kinder dribbeln nacheinander durch die Stangen und schießen auf die Tore. Danach stellen sie sich gegenüber in die Reihe.

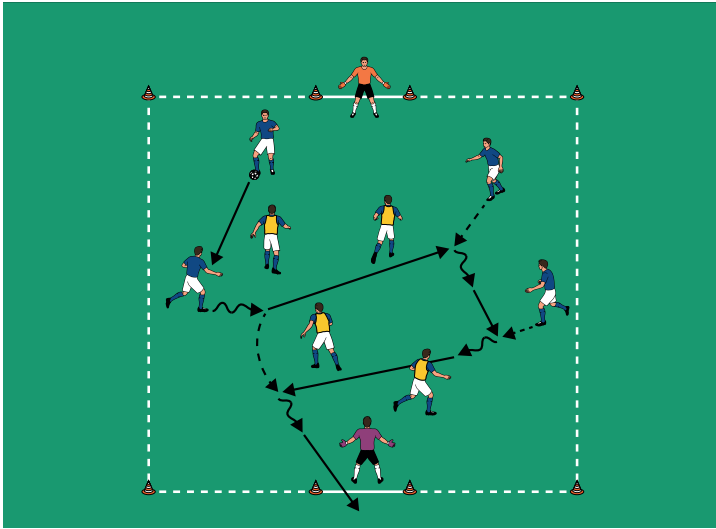
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer gewinnt die Segelregatta (schießt mit rechts/links die meisten Tore)?
- ▶ Durch die Stangen und zurück dribbeln und auf das Tor neben dem Startpunkt schießen.
- ▶ Minitore ohne Torhüter statt Stangentore nutzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Torschuss durch viele Wiederholungen schulen.
- ▶ Zusätzlich üben die Kinder das Dribbeln.
- ▶ Bereits bei Bambini auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Statt zu kritisieren vermehrt gelungene Aktionen loben.

THEMA: MIT STANGEN EIN KREATIVES TRAINING GESTALTEN



SPIEL 5:

STRANDPARTY

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Stangen aus dem Zentrum entfernen.
- ▶ 2 Mannschaften mit Torhütern bilden.

ABLAUF

- ▶ Nach dem Rennen feiern die Segler eine Strandparty und spielen Strandfußball.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Hütchentore mit Torhütern.

VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Bei mehr Spielern ein zweites Feld markieren.
- ▶ Mit 2 Bällen spielen.
- ▶ Mit unterschiedlichen Bällen (Schaumstoffball, Tennisball usw.) spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Für kleine Fußballspiele ausreichend Zeit einplanen.
- ▶ An den Seitenlinien Ersatzbälle bereitlegen. So wird zeitaufwendiges Ballholen vermieden.
- ▶ Oft ohne Einwurf spielen. Bei Seitenaus dribbelt die andere Mannschaft wieder ins Feld.