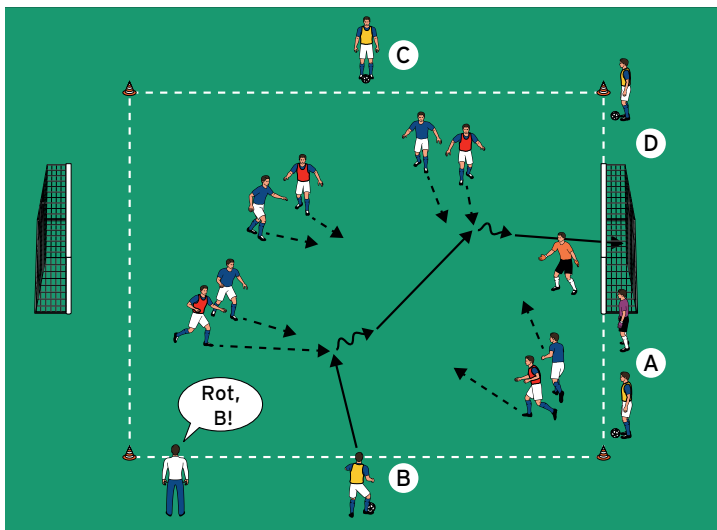


THEMA: REAKTIONSSPIELE ZUR FÖRDERUNG DER HANDLUNGSSCHNELLIGKEIT



HAUPTTEIL 1:

NUMMERN-ZUSPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit Großtoren markieren.
- ▶ Ein Tor mit Torwart besetzen.
- ▶ Ein zweites Tor außerhalb des Feldes gegenüber aufstellen und unbesetzt lassen.
- ▶ 3 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden und 2 Teams im Feld aufstellen.
- ▶ Die Spieler des pausierenden Teams nummerieren und jeweils mit Ball außerhalb des Feldes verteilen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passt der aufgerufene Zuspieler zu einem Angreifer der angesagten Farbe im Feld.
- ▶ Anschließend versuchen die Angreifer im 4 gegen 4 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das leere Tor außerhalb des Feldes.

VARIATIONEN

- ▶ Der Zuspieler startet ins Feld nach, sodass die Angreifer in Überzahl agieren.
- ▶ Ohne Kontertor spielen: Die Verteidiger passen nach Balleroberung zu einem Mitspieler.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Angreifer dürfen die Außenspieler ins Spiel einbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes von der Angriffsmannschaft erzielte Tor zählt doppelt.
- ▶ Kontertore zählen einfach.
- ▶ Die Anspieler nach jeweils 2 Minuten austauschen.
- ▶ Die Torhüter wechseln selbständig.