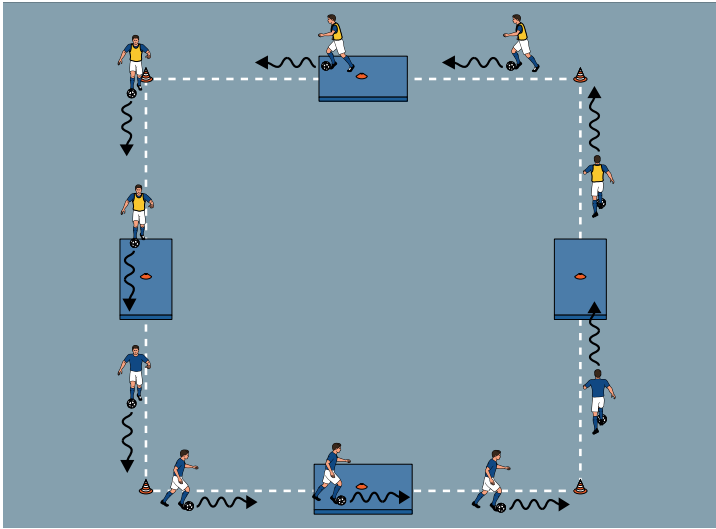


THEMA: MIT RUNDLÄUFEN IN BEWEGUNG BLEIBEN



SPIEL 3:

GOTLAND

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Jeweils mittig auf den Seitenlinien 1 Matte auslegen.
- ▶ Auf jeder Matte 1 Hütchen platzieren.
- ▶ 2 Gruppen einteilen und an 2 diagonal gegenüberliegenden Eckhütchen aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Die Reise geht weiter auf die Insel Gotland. Dabei muss das Fährschiff scharfe Felsen (Hütchen auf Matten) umfahren.
- ▶ Einen Dribbelrundlauf durchführen: Die Kinder dribbeln gegen den Uhrzeigersinn um das Feld und überqueren die Matten.
- ▶ Dabei müssen sie den Hütchen auf den Matten ausweichen und dürfen sie nicht berühren.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe umrundet den Parcours zuerst?
- ▶ Nach jeder Matte den Dribbelfuß wechseln.
- ▶ Auf der Matte einen Purzelbaum ausführen.
- ▶ Den Ball vor der Matte aufheben und über die Matte hüpfen.
- ▶ Die Kinder berühren das Hütchen auf der Matte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Matten erschweren das Laufen.
- ▶ Die Hütchen dienen als kleine Hindernisse und müssen umdribbelt werden.