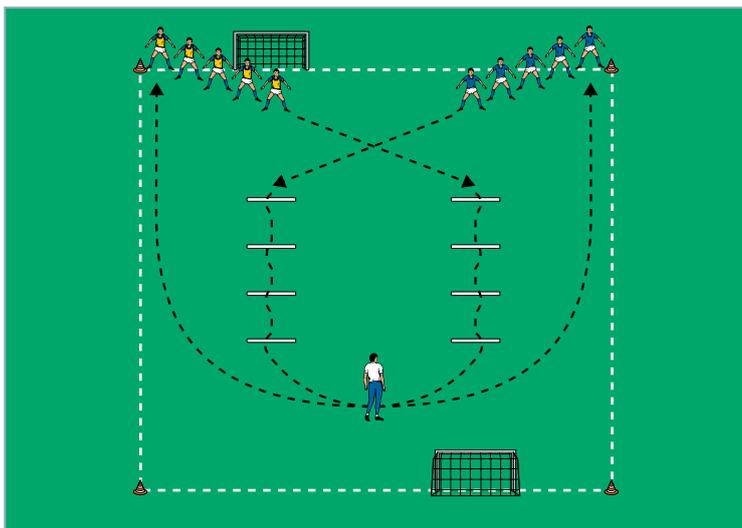


SPIEL 3: Wellenritt

von Paul Schomann (29.07.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- In der Feldmitte vor den Toren 2 Reihen mit je 4 Stangen im Abstand von etwa 0,5 Metern errichten
- Die Kinder vor den Stangen verteilen
- Der Trainer stellt sich etwa 5 Meter von den Stangen entfernt auf der gegenüberliegenden Seite auf

Ablauf

- Der Wettkampf beginnt und die Surfer stürzen sich in die Wellen.
- Auf ein Trainerkommando überlaufen die jeweils ersten Kinder die diagonal entfernten Stangen, klatschen beim Trainer ab und laufen anschließend zu ihrem Ausgangspunkt zurück.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Wer klatscht zuerst beim Trainer ab?
- Über die Stangen vor der eigenen Gruppe laufen.
- Über die Stangen springen.

Tipps und Korrekturen

- Die Geschicklichkeit der Kinder wird verbessert.
- Die Stangen garantieren kurze, schnelle Bewegungen.
- Ein Wettbewerb motiviert die Bambini zusätzlich.