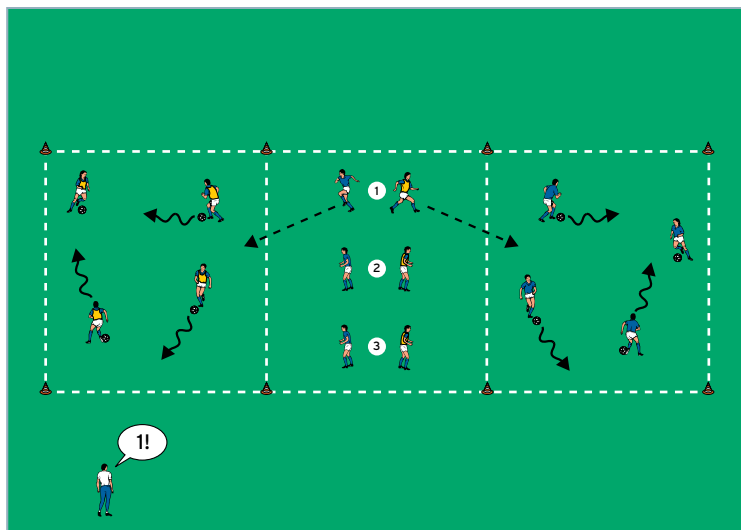


AUFWÄRMEN 2: Nummern-Balljagd

von Mario Vossen (29.07.2014)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften von zuvor weiter verwenden
- Jedes Team stellt 4 'Läufer' mit und 3 'Jäger' ohne Ball
- Die 'Jäger' jeweils durchnummerieren und im mittleren Feld postieren
- Die 'Läufer' verteilen sich in den beiden Außenzonen

Ablauf

- Die 'Läufer' dribbeln frei umher.
- Der Trainer ruft eine Zahl auf und startet so die Aktion.
- Die aufgerufenen 'Jäger' starten in die jeweilige Außenzone und versuchen, einen Ball der gegnerischen Mannschaft aus dem Feld zu spielen.
- Der Spieler, der zuerst einen Ball aus dem Feld spielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

Variationen

- Die 'Jäger' haben ebenfalls Bälle und dribbeln.
- Die 'Jäger' müssen 2 Bälle aus dem Feld spielen. Welchem Team gelingt dies zuerst?

Tipps und Korrekturen

- Darauf achten, dass die 'Jäger' beim Wegspielen des Balles nicht foulern.
- Die Positionen und Aufgaben nach jeweils 2 Minuten wechseln.