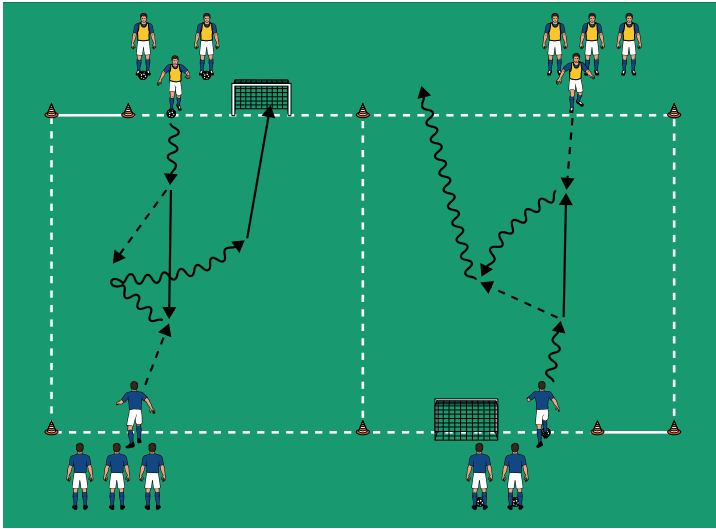


## THEMA: VERTEIDIGEN AM FLÜGEL



### HAUPTTEIL 1:

## 1 GEGEN 1 AM FLÜGEL I

### ORGANISATION

- ▶ 2 Felder in der Größe von 15 x 10 Metern errichten.
- ▶ Auf einer Grundlinie jeweils eine Hütchenlinie markieren und ein Minitor aufstellen.
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen.
- ▶ Die Verteidiger positionieren sich zwischen Hütchenlinie und Minitor, die Angreifer an einem Hütchen auf der gegenüberliegenden Seite.

### ABLAUF

- ▶ Der Verteidiger dribbelt ins Feld und passt zum Angreifer.
- ▶ Dieser versucht nun, in das Tor zu schießen oder über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, kontert er über die gegenüberliegende Grundlinie.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Verteidiger spielt einen Flugball auf den Angreifer.
- ▶ Der Angreifer eröffnet die Aktion und spielt einen Doppelpass mit dem Verteidiger.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Für ein erzieltes Tor werden 2 Punkte und für das Dribbling über die Hütchenlinie 1 Punkt vergeben.
- ▶ Nach 5 Aktionen jedes Spielers die Aufgaben und Positionen tauschen.