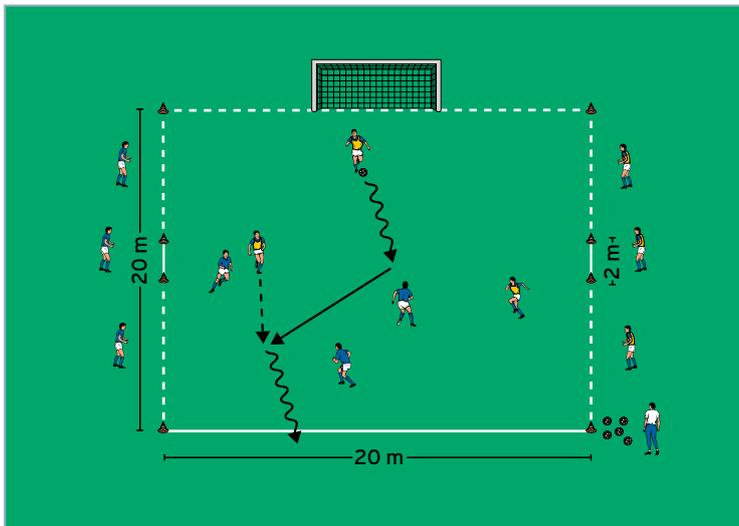


# SCHLUSSTEIL: Dreh-Spiel

von Klaus Pabst (15.07.2014)



## Organisation

- Den Grundaufbau von zuvor weiter verwenden
- Die Hütchentore auf den Seitenlinien errichten
- Die Grundlinie gegenüber vom Tor als Dribbellinie markieren
- 2 Mannschaften einteilen
- Jede Mannschaft stellt zwei 3er-Teams
- Je 1 Team im Feld postieren
- Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb

## Ablauf

- Der Trainer passt neutral zum 3 gegen 3 auf das Tor und die Dribbellinie ins Feld.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, starten die beiden anderen Teams zum 3 gegen 3 auf die Hütchentore ins Feld usw.
- Nach insgesamt 10 Aktionen tauschen die Teams die Spielrichtung.
- Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

## Variationen

- Der Trainer wirft hoch ins Spielfeld ein.
- Die Position der Zuspiele variieren.

## Tipps und Korrekturen

- Das Dreh-Spiel läuft so lange, bis jede Gruppe einmal auf jedes Tor angegriffen hat.
- Anschließend die erzielten Treffer der jeweiligen 3er-Teams zusammenzählen.
- Die Spieler lernen, ihr Verteidigerverhalten den veränderten Situationen anzupassen (Tor, Hütchentor, Dribbellinie).
- Wird der Ball ins Aus gespielt, das Spielfeld schnellstmöglich verlassen, so dass der Trainer sofort einen neuen Ball einspielen kann.