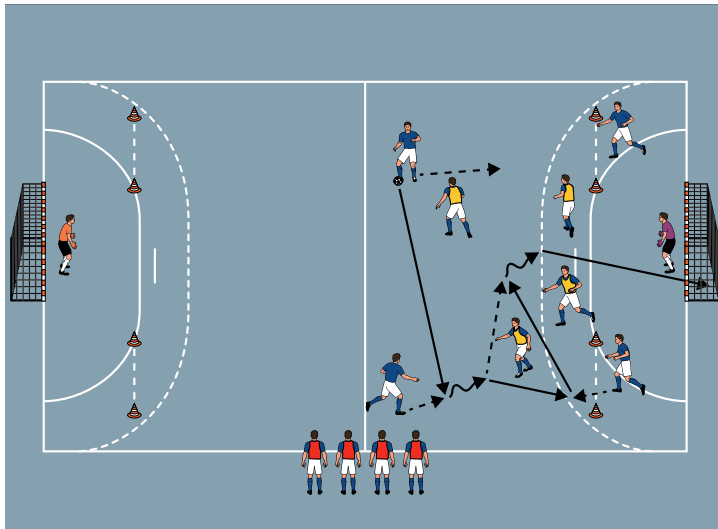


## THEMA: IN DER HALLE BEIDFÜSSIG DRIBBELN LERNEN



### SCHLUSSTEIL:

### SPIEL IN DIE SPITZE

#### ORGANISATION

- ▶ Auf einem Hallenspielfeld mit Toren rechts und links jeweils 5 Meter im Feld je ein 4 Meter breites Hütchentor errichten.
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen.
- ▶ 3 Teams bilden.
- ▶ 2 Mannschaften im Feld postieren.
- ▶ Das dritte Team pausiert außerhalb.

#### ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Vor jedem gültigen Treffer müssen die Ballbesitzer mindestens einmal zu einem von hinten durch eines der Hütchentore entgegenstartenden Mitspieler gepasst haben (Anspiel in die Spitze, gegebenenfalls Ablage zum Torabschluss).
- ▶ Die Mannschaft, die einen Treffer erzielt, bleibt in Ballbesitz und startet den jeweils nächsten Angriff vom eigenen Torhüter aus.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus „jeder gegen jeden“ durchführen.

#### VARIATIONEN

- ▶ Treffer nach einem Rückpass zählen doppelt.
- ▶ Die Hütchentore entfernen und zum Schluss freispielen lassen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Ballbesitzer sollen stets versuchen, ihre Mitspieler in der Tiefe anzuspielen.
- ▶ Mit einem geschickten Kombinationsspiel die Pässe in die Tiefe gezielt vorbereiten.
- ▶ Nicht zu früh und überhastet in die Tiefe spielen, um Ballverluste zu vermeiden.