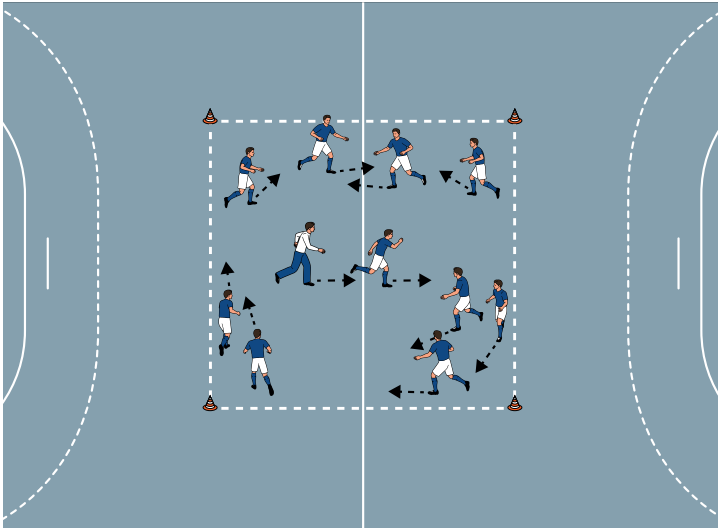


THEMA: IN DER HALLE DIE BALLGESCHICKLICHKEIT VERBESSERN



SPIEL 1:

UNRUHE IM ZOO

ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 10 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Der Trainer stellt sich mit den Bambini im Feld auf.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen kleine Affen, die in einem Zoo leben. Sie sind aus dem Gehege entkommen und werden vom Tierpfleger (Trainer) wieder eingefangen.
- ▶ Die Bambini laufen durch das Feld und der Trainer versucht, sie abzuklatschen.
- ▶ Gefangene begeben sich in den Vierfüßlerstand.
- ▶ Um sie zu befreien, müssen die anderen Kinder unter ihnen hindurch kriechen.

VARIATIONEN

- ▶ Gefangene bleiben stehen und spreizen die Beine.
- ▶ Eltern unterstützen den Trainer beim Fangen.
- ▶ Zwei Kinder übernehmen die Rolle der Fänger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Laufgeschicklichkeit.
- ▶ Nach Möglichkeit das Feld so markieren, dass drei Hallenwände genutzt werden. In großen Hallen zwei Wände nutzen.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.