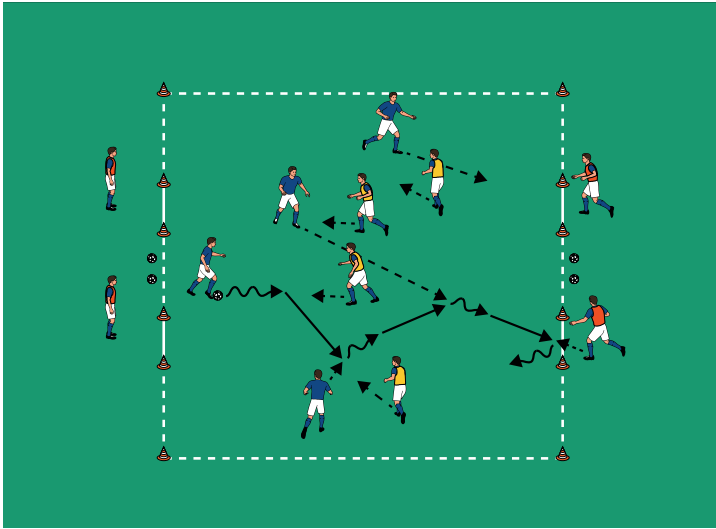


THEMA: SPASS DURCH PASSSPIEL-WETTKÄMPFE



SCHLUSSTEIL:

PASS-TOR-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren.
- ▶ Auf jeder Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore aufstellen.
- ▶ 3 Teams einteilen.
- ▶ 2 Teams im Feld und die Spieler des dritten Teams hinter den Hütchentoren postieren.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4.
- ▶ Nach einem Treffer dribbelt der Spieler des Hütchentores ins Feld und greift mit seinem Team auf die gegenüberliegenden Hütchentore an.
- ▶ Die Spieler des unterlegenen Teams postieren sich hinter den Hütchentoren.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Mit maximal drei Ballkontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als unterlegenes Team das Spielfeld sofort verlassen und schnell die Positionen hinter den Hütchentoren einnehmen.
- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.