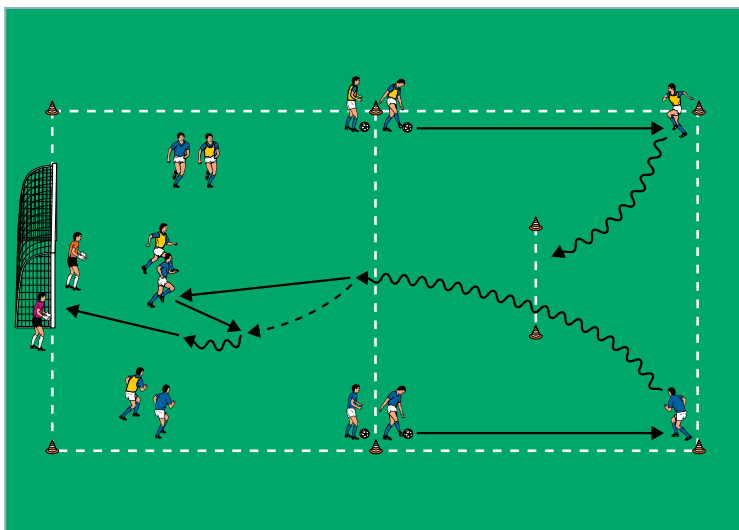


# HAUPTTEIL 1: Dribbel-Auftakt

von Mario Vossen (17.06.2014)



## Organisation

- Zwei 15 x 15 Meter große Felder aufbauen
- In Feld 1 ein großes Tor und in Feld 2 eine Hütchenlinie markieren
- 2 Torhüter bestimmen
- 2 Teams bilden
- Je 3 Spieler im Feld vor dem Tor postieren
- Alle übrigen Spieler stellen sich im anderen Feld auf

## Ablauf

- Auf ein Trainerkommando passt jeweils A zu B.
- Die Passempfänger dribbeln anschließend schnellstmöglich über die Hütchenlinie.
- Der Spieler, der zuerst die Hütchenlinie überdribbelt, erhält das Angriffsrecht, dribbelt ins Feld vor das Tor und versucht, im Zusammenspiel mit seinen Mitspielern im 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, aus dem Feld über die Hütchenlinie zu passen.

## Variationen

- Für jeden erzielten Treffer 2 Punkte vergeben.
- Das Überzahl-Team darf mit maximal 3 Kontakten agieren.

## Tipps und Korrekturen

- Da nur die Mannschaft das Angriffsrecht erhält, dessen Spieler zuerst die Hütchenlinie überquert, ist die Auftaktaktion von besonderer Bedeutung.
- Die Spieler müssen schnell reagieren und die Aktion technisch sauber ausführen.
- Die Spieler im zweiten Feld nach jeweils 3 Aktionen wechseln.