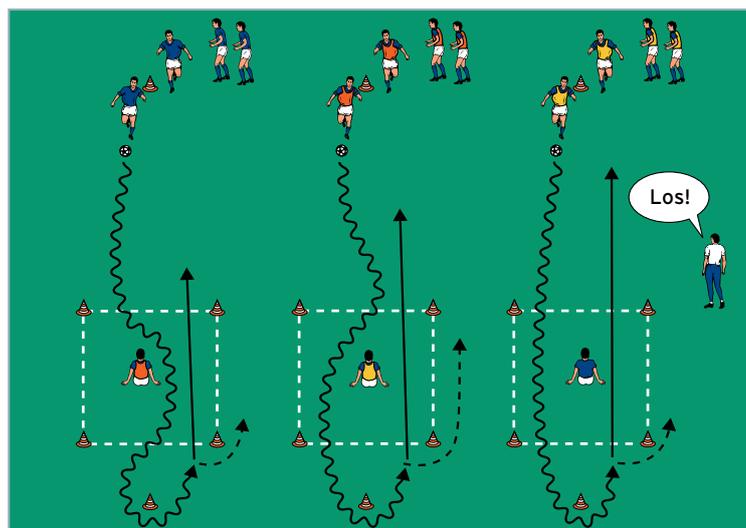


## AUFWÄRMEN 2: Passspiel-Wettkampf II

von Paul Schomann (03.06.2014)



### Organisation

- Den Aufbau aus Aufwärmen 1 beibehalten
- In jedem kleinen Feld einen Spieler einer anderen Mannschaft sitzend als 'Krebs' postieren

### Ablauf

- Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- Jetzt versuchen die Spieler, nach dem Umdribbeln des Wendehütchens am 'Krebs' vorbei zum jeweils nächsten Mitspieler am eigenen Starthütchen zu passen.
- Die 'Krebse' dürfen den Ball dabei entweder mit Armen und Händen aufhalten oder mit den Füßen aus dem Feld spielen.
- Gelingt es den Passgebern, durch das kleine Feld zu passen, ohne dass der 'Krebs' den Ball berührt, so erhalten sie je 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Welche Mannschaft sammelt zuerst 20 Punkte?

### Variationen

- Das Wendehütchen von rechts/links umdribbeln und nur mit rechts/links dribbeln bzw. passen.
- Die Ballbesitzer müssen den 'Krebs' im kleinen Feld auf dem Weg zum Wendehütchen ausdribbeln.
- Die Spielwertung ändern: Welche Mannschaft gewinnt innerhalb von 2 Minuten die meisten Punkte?

### Tipps und Korrekturen

- Als Trainer mittig zwischen den Gruppen postieren, um alle Spieler beobachten zu können.
- Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die Pässe seiner Mannschaft laut mitzählt.
- Vom 'Krebs' aufgehaltene oder weggespielte Bälle schnell zurückholen, um den Passspiel-Wettkampf sofort fortsetzen zu können.
- Je nach Leistungsstärke der Mannschaft die Aufgabe für die Passspieler erleichtern und die Felder vergrößern.
- Die 'Krebse' nach jedem Durchgang wechseln.