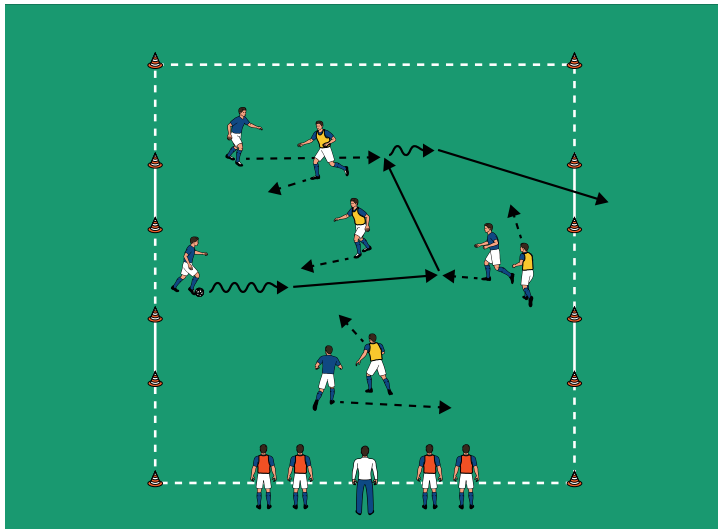


## THEMA: DIE INDIVIDUALTAKTISCHEN GRUNDLAGEN DES ZUSAMMENSPIELS



### SCHLUSSTEIL:

## 4-TORE-TURNIER

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden.
- ▶ Die Starthütchen hinter dem Feld entfernen.

### ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Hütchentore, die dritte Mannschaft pausiert außerhalb des Feldes.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so bleibt sie in Ballbesitz und wechselt sofort die Spielrichtung.
- ▶ Die Mannschaft, die einen Gegentreffer hinnehmen musste, wechselt mit der pausierenden Mannschaft Position und Aufgabe.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Die Spielwertung ändern: Welche Mannschaft erzielt zuerst 5 Treffer?
- ▶ Jeweils auf 2 diagonal gegenüberliegende Hütchentore angreifen und die beiden anderen verteidigen.
- ▶ Spielzeit: jeweils 4 Minuten. Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel nach jedem Treffer möglichst schnell fortsetzen und gegen die ins Feld rückende neue Gegner-Mannschaft einen bestmöglichen Bewegungsvorsprung herausspielen.
- ▶ Die pausierende Mannschaft muss das Spielgeschehen stets konzentriert beobachten, um bei einem Treffer sofort eingreifen zu können.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer aller Teams laut mitzählen.
- ▶ Falls vorhanden, anstelle der Hütchentore Miniotore verwenden.