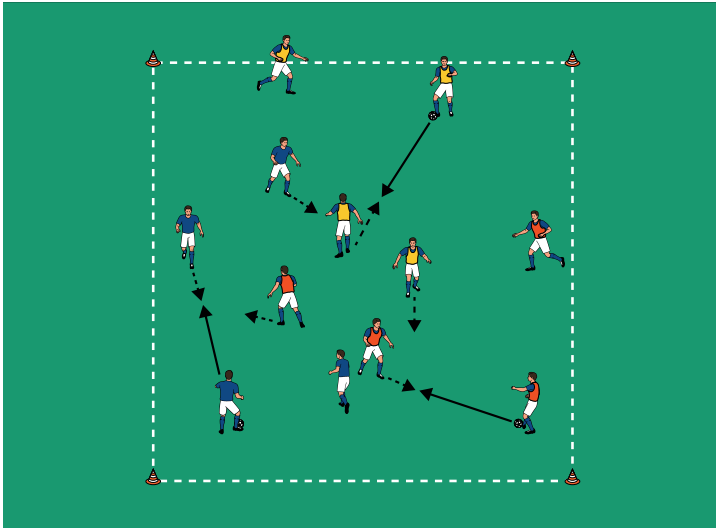


THEMA: DIE INDIVIDUALTAKTISCHEN GRUNDLAGEN DES ZUSAMMENSPIELS



AUFWÄRMEN 2:

TEAM-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten.
- ▶ Jedes Team bestimmt 1 Fänger und hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich frei im Feld und passen sich in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Der Fänger jedes Teams versucht, die Spieler einer anderen Mannschaft abzuschlagen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- ▶ Spieler, die gerade in Ballbesitz sind, dürfen nicht abgeschlagen werden.
- ▶ Nach jeweils 1 Minute neue Fänger bestimmen.
- ▶ Welche Mannschaft sammelt insgesamt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball in der Hand tragen und sich gegenseitig zuwerfen bzw. -rollen.
- ▶ Die Spieler tragen den Ball in der Hand und spielen sich per Torwartabschlag volley zu.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Ballbesitzer müssen sich stets orientieren, um einem gejagten Mitspieler möglichst schnell zuspieren zu können.
- ▶ Das gesamte Spielfeld nutzen und sich jeweils weit auseinander postieren.
- ▶ Ins Aus gespielte Bälle können sofort wieder eingedribbelt werden.
- ▶ Gejagte Spieler, die aus dem Feld laufen, gelten als 'gefangen', und die Mannschaft des Fängers erhält 1 Punkt.