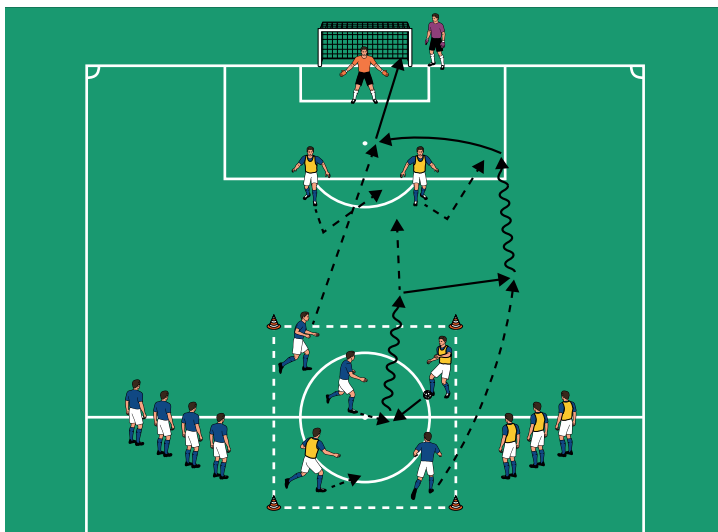


THEMA: NACH BALLEROBERUNG SCHNELL UMSCHALTEN



HAUPTTEIL 2:

3 GEGEN 2 AUF 2

ORGANISATION

- ▶ Das Hütchenquadrat aus Hauptteil 1 beibehalten.
- ▶ Zusätzlich 1 Tor mit Torhüter auf der Grundlinie des Feldes markieren.
- ▶ Ein Angreifer- sowie ein Verteidiger-Team einteilen.
- ▶ 2 Verteidiger vor dem Tor mit Torhüter aufstellen.

ABLAUF

- ▶ 2 gegen 3 im Hütchenquadrat, wobei die Verteidiger zunächst in Ballbesitz sind.
- ▶ Erobern die Angreifer den Ball, kontern sie auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Die Verteidiger aus dem Viereck setzen dem Ball nicht nach, sondern rücken erst nach der Aktion vor das Tor.
- ▶ Anschließend wechseln 3 neue Angreifer und 2 neue Verteidiger ins Hütchenfeld.
- ▶ Nach 10 Minuten die Aufgaben (Angreifer und Verteidiger) wechseln.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nach ihrem Ballgewinn müssen die Angreifer innerhalb von 10 Sekunden abgeschlossen haben.
- ▶ Auf ein Trainerkommando darf ein Verteidiger aus dem Hütchenfeld nachrücken und die Unterzahl-situation vor dem Tor ausgleichen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern vor dem Tor, den Ball zu erobern, so kontern sie ins Hütchenquadrat (= 2 Punkte).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angriffe möglichst schnell, zielstrebig und effektiv ausspielen.
- ▶ Hierzu Passdreiecke bilden und die Positionen stetig wechseln (Kreuzen/Hinterlaufen).