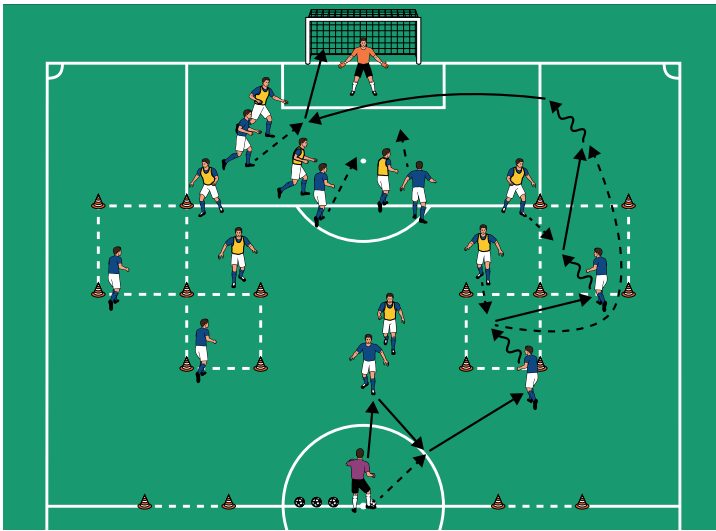


THEMA: HINTERLAUFEN AM FLÜGEL



SCHLUSSTEIL:

9 GEGEN 8 PLUS TORHÜTER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ Zusätzlich auf der linken Seite 2 Quadrate entsprechend errichten.
- ▶ Auf der Mittellinie 2 Hütchentore markieren.
- ▶ 2 Mannschaften einteilen.
- ▶ Ein Team stellt einen Torhüter, das jeweils andere einen Anspieler.
- ▶ Alle übrigen Spieler besetzen vorgegebene Positionen.

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler startet jede Aktion von der Mittellinie, indem er versucht, im 2 gegen 1 mit einem zentralen Spieler in eines der beiden kleinen Quadrate zu kombinieren.
- ▶ Anschließend freies Spiel auf das Tor mit Torhüter und die beiden Kontortore.
- ▶ Gültige Treffer können von überall erzielt werden. Tore nach Hinterlaufen zählen jedoch dreifach!

VARIATION

- ▶ Die Felder entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger dürfen zunächst nur auf Strafraumbreite agieren und die markierten Quadrate erst betreten, nachdem der Passempfänger den Ball im Feld kontrolliert hat.
- ▶ Den Gegnerdruck nach und nach steigern, indem die Verteidiger auch am Flügel und vor der Ballkontrolle in den Quadraten angreifen dürfen.
- ▶ Dabei stets beobachten, ob die Angreifer in den Außenzonen weiterhin hinterlaufen. Ansonsten gegebenenfalls wieder eine Stufe zurückgehen.
- ▶ Darauf achten, dass über beide Seiten gleichermaßen angegriffen wird.
- ▶ Die Außenspieler müssen mit höchstmöglichem Tempo diagonal auf die Verteidiger zudribbeln.
- ▶ Auf die gruppentaktische Feinabstimmung zwischen dem Außenspieler und dem hinterlaufenden Spieler achten.