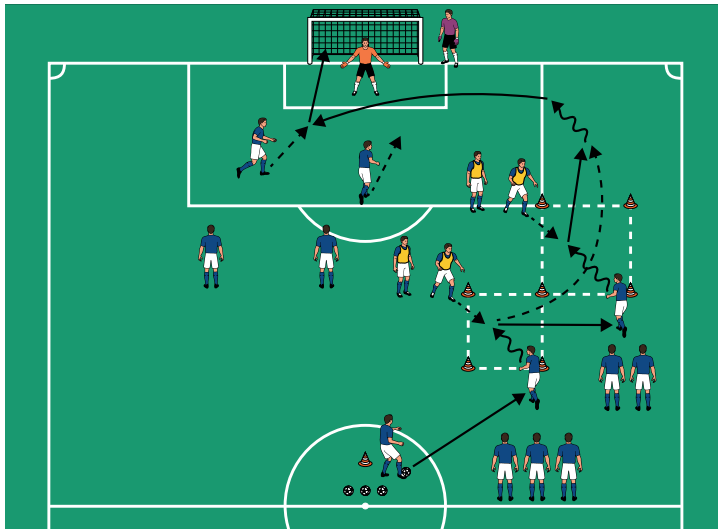


THEMA: HINTERLAUFEN AM FLÜGEL



HAUPTTEIL 2:

HINTERLAUFEN AM FLÜGEL NACH KOMBINATIONSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau von zuvor beibehalten.
- ▶ Zusätzlich ein 8 x 8 Meter großes Quadrat diagonal versetzt zum bestehenden Feld errichten und 1 Starthütchen markieren.
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler passt vom Starthütchen am Mittelkreis auf den ersten Spieler am kleinen Quadrat, der ins Feld an- und mitnimmt und mit hohem Tempo auf einen gegnerischen Verteidiger zudribbelt, der im Quadrat stellt.
- ▶ Anschließend passt der Ballbesitzer auf seinen Mitspieler am großen Quadrat weiter.
- ▶ Dieser dribbelt ebenfalls mit hohem Tempo auf einen gegnerischen Verteidiger zu.
- ▶ Gleichzeitig hinterläuft der Passgeber den Passempfänger in den freien Raum zwischen Strafraum und Seitenlinie.
- ▶ Der Ballbesitzer spielt im richtigen Moment in den Lauf des hinterlaufenden Spielers weiter, der auf das vor das Tor startende Stürmerpaar flankiert.

VARIATIONEN

- ▶ Der Außenspieler darf sich alternativ auch im 1 gegen 1 durchsetzen (diagonal nach innen oder an der Seitenlinie entlang).
- ▶ Einen zusätzlichen Verteidiger bestimmen, der zentral vor dem Tor gegen die Stürmerpaare antritt.
- ▶ Von links üben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer müssen mit Tempo diagonal auf die Verteidiger zudribbeln.
- ▶ Auf die gruppentaktische Feinabstimmung zwischen dem dribbelnden Außenspieler und dem hinterlaufenden Spieler achten.
- ▶ Mit höchstmöglichem Tempo nah im Rücken des nach innen dribbelnden Spielers hinterlaufen!
- ▶ Der hinterlaufende Spieler darf außerhalb des Quadrates nicht weiter vom Verteidiger verfolgt werden.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle am Starthütchen bereithalten.
- ▶ Den Anspieler regelmäßig wechseln.