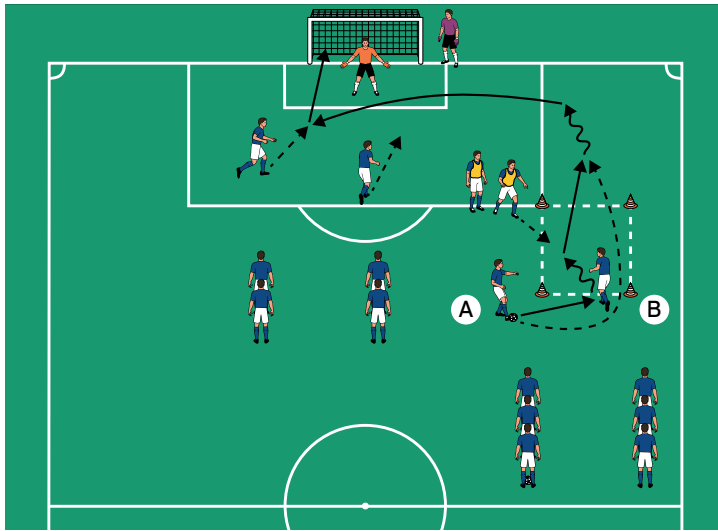


## THEMA: HINTERLAUFEN AM FLÜGEL



### HAUPTTEIL 1:

## HINTERLAUFEN AM FLÜGEL

### ORGANISATION

- ▶ Auf Höhe der Strafraumgrenze zwischen Strafraum und Seitenlinie ein 10 x 10 Meter großes Quadrat errichten.
- ▶ Das Großtor mit Torhüter besetzen.
- ▶ 3 Stürmerpaare zentral vor dem Tor postieren.
- ▶ 2 Verteidiger benennen und am Quadrat aufstellen.
- ▶ Alle übrigen Spieler verteilen sich paarweise an den Starthütchen des Quadrates.
- ▶ Die Spieler bei A haben die Bälle.

### ABLAUF

- ▶ A passt auf B, der in Richtung Tor an- und mitnimmt.
- ▶ Gleichzeitig startet ein Verteidiger vom diagonal gegenüberliegenden Hütchen ins Quadrat und stellt B.
- ▶ A hinterläuft B in den freien Raum zwischen Strafraum und Seitenlinie.
- ▶ B passt zurück auf A, der auf das einlaufende Spielerpaar vor das Tor flankiert.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Außenspieler darf sich alternativ auch im 1 gegen 1 durchsetzen (diagonal nach innen oder an der Seitenlinie entlang).
- ▶ Von links üben.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Angreifer soll mit höchstmöglichem Tempo diagonal auf den Verteidiger zudribbeln.
- ▶ Der hinterlaufende Spieler darf außerhalb des Quadrates nicht weiter vom Verteidiger verfolgt werden.
- ▶ Auf ein diagonal versetztes Hereinstarten der beiden Angreifer achten: Sowohl den „kurzen“ als auch den „langen“ Pfosten besetzen. Gegebenenfalls kreuzen!
- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Hinterlaufen achten.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.