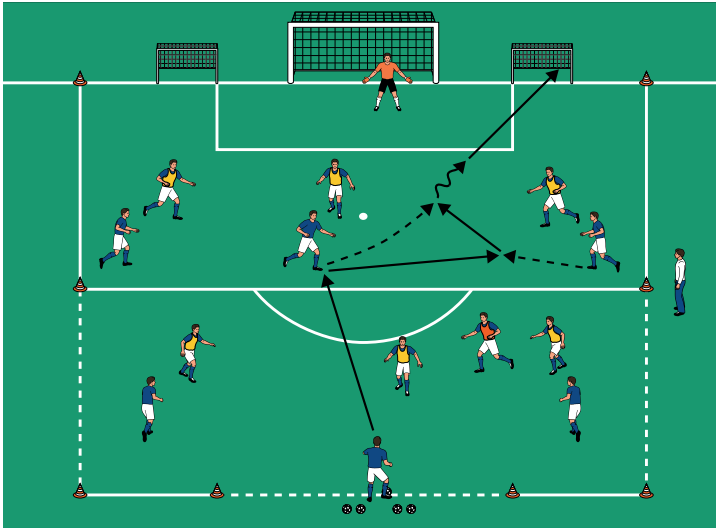


THEMA: ÜBERZAHL IM ANGRIFF AUSSPIELEN



SCHLUSSTEIL

3-TORE-ANGRIFF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ Die Minitore seitlich neben das Großtor stellen.
- ▶ Auf der Grundlinie gegenüber seitlich 2 Dribbellinien markieren.
- ▶ 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden.
- ▶ 1 Überzahlspieler benennen, der mit der ballbesitzenden Mannschaft spielt.

ABLAUF

- ▶ Die angreifende Mannschaft startet stets von der Dribbellinie und greift im 7 gegen 6 auf die 3 Tore an.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie mit dem Dribbling über eine der Dribbellinien.
- ▶ Ohne Ecken spielen.
- ▶ Nach 4 Minuten die Seiten wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer der Angreifer zählen nur innerhalb des Strafraums.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Nur der Überzahlspieler hat maximal 3 Kontakte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Treffer auf das große Tor und Dribblings über die Hütchenlinie zählen doppelt.
- ▶ Die Angreifer können den Angriff sicher von hinten heraus aufbauen.
- ▶ Nach einem Pass in die letzte Zone zielstrebig zum Abschluss kommen.