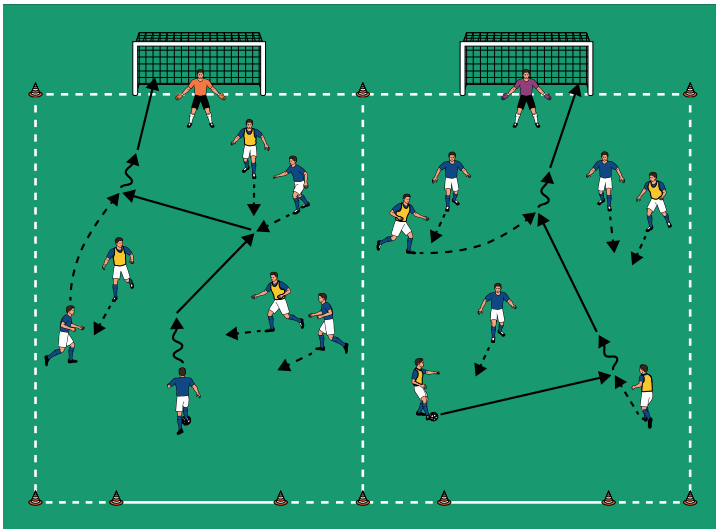


THEMA: DAS FINTIEREN VERBESSERN



SCHLUSSTEIL:

DOPPELTES 4 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ Zwei 25 x 20 Meter große Spielfelder errichten.
- ▶ Auf einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter und gegenüber eine 10 Meter lange Dribbellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Jede Mannschaft stellt jeweils 4 Angreifer und 3 Verteidiger, die sich in den Feldern verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Überzahlmannschaft greift jeweils auf das Tor an.
- ▶ Jede Aktion wird von der Überzahlmannschaft von der Hütchenlinie aus gestartet.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie über die Hütchenlinie.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Liniendribblings der Unterzahlmannschaft doppelt wertet.
- ▶ Bei Ballaus wirft der Torhüter zu einem Angreifer an der Dribbellinie, der mitnimmt und das Spiel fortsetzt.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Unterzahlmannschaft muss versuchen, entschlossen im Dribbling über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Entsprechend müssen die erlernten Finten unter erschwerten Bedingungen angewendet werden.
- ▶ Nach jedem Durchgang tauscht von jeder Mannschaft jeweils 1 Spieler das Feld.
- ▶ Darüber hinaus wechselt das Angriffsrecht in den Feldern.