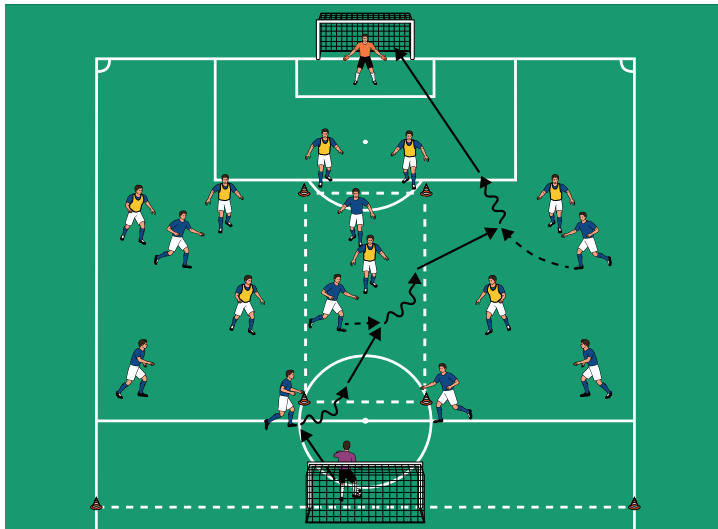


THEMA: SCHNELLES VERTIKALSPIEL DURCH DAS ZENTRUM



HAUPTTEIL 2:

SPIEL MIT MITTELZONE

ORGANISATION

- ▶ Ein 2/3-Spielfeld mit Toren mit Torhütern markieren.
- ▶ In der Mitte des Feldes ein 30 x 15 Meter großes Rechteck errichten.
- ▶ Die Mannschaften beibehalten.

ABLAUF

- ▶ 8 gegen 8 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ In der Zone in der Feldmitte darf der Ballbesitzer nicht angegriffen werden.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt mehr Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Treffer nach einer Kombination durch die mittlere Zone zählen doppelt.
- ▶ Die Mittelzone entfernen. In jeder Mannschaft einen "König" bestimmen, der nicht angegriffen werden darf. Dieser darf jedoch nur mit genau 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls besondere Spielregeln einführen: Fehlpässe aus der Mittelzone mit einem Elfmeter für die Gegner "bestrafen", gelungene Flügelwechsel durch die Zone im Anschluss an den Angriff mit einem zusätzlichen Elfmeter belohnen.
- ▶ Nach jeder Spielerverlagerung das Tempo steigern, um den Bewegungsvorsprung zielstrebig auszunutzen.