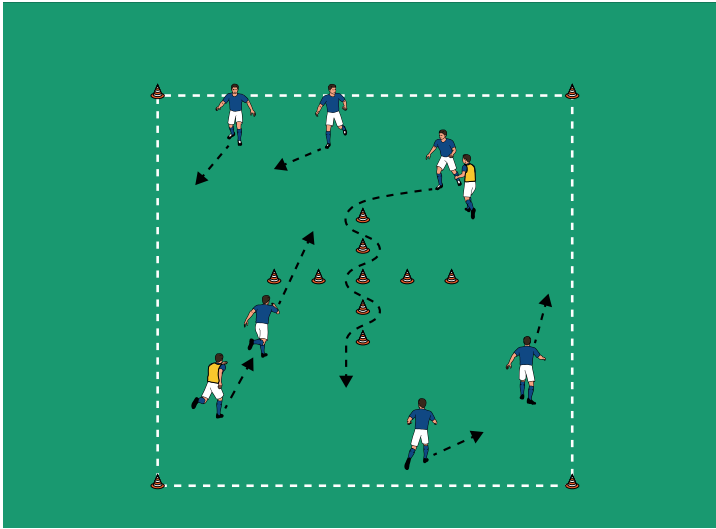


THEMA: DAS DRIBBELN MIT VIELEN AKTIONEN VERBESSERN



AUFWÄRMEN 1:

KREUZ-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit einem Hütchen-Kreuz in der Mitte markieren.
- ▶ 2 Fänger einteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Fänger berühren die Läufer.
- ▶ Gefangene laufen im Slalom durch einen Hütchenreihe und anschließend weiter im Feld.

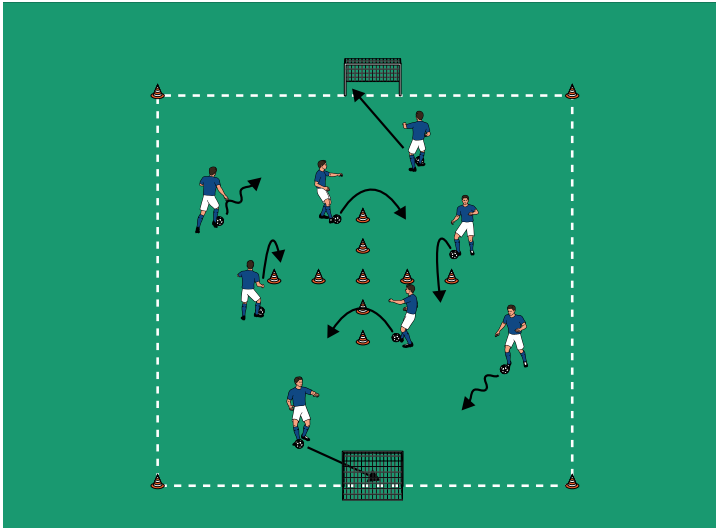
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene laufen rückwärts im Slalom.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Zusätzlich werden Ausweichbewegungen geübt.
- ▶ Die Anzahl der Fänger bestimmt die Schwierigkeit des Spiels.

THEMA: DAS DRIBBELN MIT VIELEN AKTIONEN VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

KREUZ-LUPFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 Minitorer aufstellen.
- ▶ Jeder Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder lupfen über die Hütchen und schießen in die Minitorer.

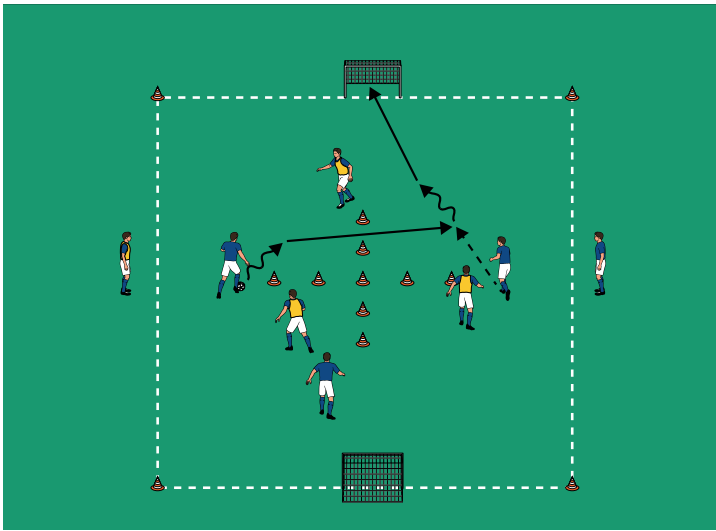
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- ▶ Durch die Hütchen oder im Slalom dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele mit Torabschlüssen verbinden.
- ▶ Beim Dribbeln auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Fehlende Minitorer durch Stangen- oder Hütchentore ersetzen.

THEMA: DAS DRIBBELN MIT VIELEN AKTIONEN VERBESSERN



HAUPTTEIL 1:

KREUZ-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ Blau hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 3 gegen 3 mit Rotationsspielern.
- ▶ Die Teams können in beiden Toren Treffer erzielen.
- ▶ Die Rotationsspieler nach 1 Minute wechseln.

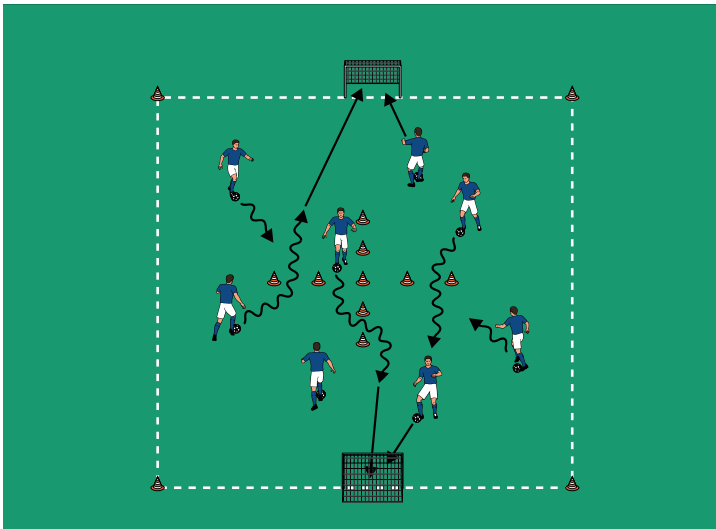
VARIATIONEN

- ▶ 4 gegen 4 spielen.
- ▶ Jedem Team ein Tor zuordnen.
- ▶ Auf große Tore mit Torhütern spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In kleinen Spielformen wird viel gedribbelt.
- ▶ Hindernisse erschweren das Spiel.

THEMA: DAS DRIBBELN MIT VIELEN AKTIONEN VERBESSERN



HAUPTTEIL 2:

KREUZ-DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Jedes Kind hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder dribbeln um ein Hütchen ihrer Wahl.
- ▶ Anschließend schießen sie in ein Tor.

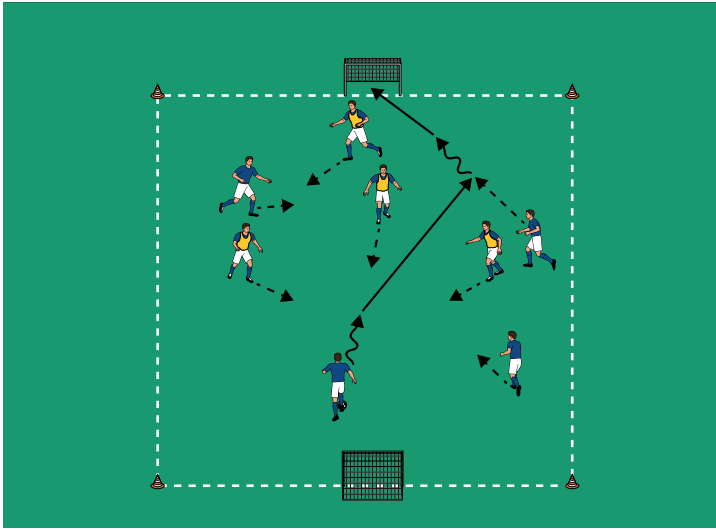
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt zuerst 5 Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- ▶ Um 2-3 Hütchen dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbeln und Schießen kombinieren.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.
- ▶ Den Aufbau durchgängig nutzen.

THEMA: DAS DRIBBELN MIT VIELEN AKTIONEN VERBESSERN



SCHLUSSTEIL

2-MINUTORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ Die Hütchen entfernen.
- ▶ 2 Teams einteilen.
- ▶ Blau hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4 auf 2 Minitore.

VARIATIONEN

- ▶ Auf 4 Minitore spielen.
- ▶ In 2 Feldern jeweils 2 gegen 2 spielen.
- ▶ Ein Turnier organisieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele sorgen für viele Erfolgserlebnisse aller Kinder.
- ▶ In kleinen Spielformen fallen viele Treffer.
- ▶ Für große Gruppen mehrere Spielfelder aufbauen.