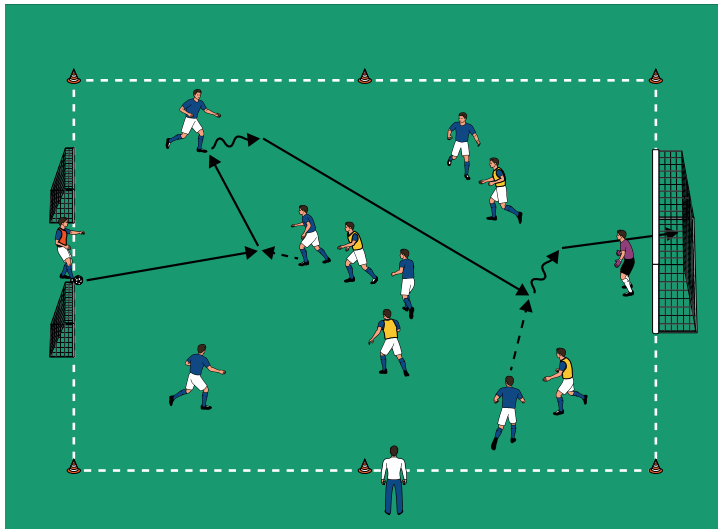


## THEMA: SCHNELLE RÜCKERBERUNGEN DURCH GEGENPRESSING



### HAUPTTEIL 1:

## GEGENPRESSING I

### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 großen und 2 kleinen Toren errichten.
- ▶ 6 Angreifer, 4 Verteidiger und 1 Anspieler benennen.
- ▶ Das Tor mit Torwart besetzen.

### ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler zwischen den beiden Kleintoren gestartet.
- ▶ Die Angreifer müssen nun im 6 gegen 4 den Torabschluss suchen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie ihn in eines der beiden Tore passen (3 Punkte) oder zum Anspieler spielen (2 Punkte).
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 3 Minuten.
- ▶ Verteidiger und Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen in der eigenen Hälfte direkt spielen.
- ▶ Die Angreifer müssen mit 2 Kontakten spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da die Kontertore der Verteidiger hoch gewertet werden, müssen die Angreifer nach einem möglichen Ballverlust eine schnelle Rückeroberung des Balles anstreben.
- ▶ Es muss ein Torabschluss der Verteidiger unter allen Umständen verhindert werden.