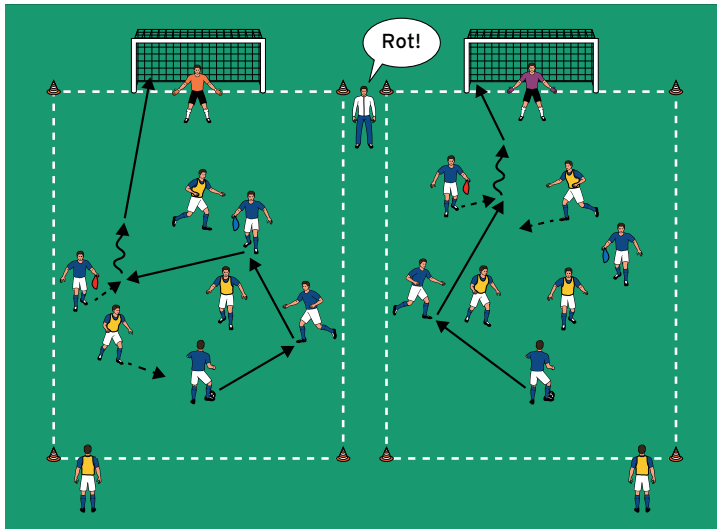


THEMA: DAS KOMBINATIONSSPIEL FÖRDERN



**SCHLUSSTEIL:**

**FARB-BONUS**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ In jedem Feld 1 kleines Tor zusätzlich aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Pro Mannschaft 3 Abwehrspieler benennen und 2 Angreifer farblich unterscheiden.

**ABLAUF**

- ▶ Die Angreifer starten jede Aktion vom kleinen Tor aus.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 4 gegen 3 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das kleine Tor.
- ▶ Auf ein Trainerkommando zählen Treffer des angesagten Angreifers bis zum nächsten Kommando doppelt.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Verteidiger wechseln.

**VARIATIONEN**

- ▶ Kontertoore zählen doppelt.
- ▶ Es werden nur 2 Verteidiger benannt, so dass die Angriffe im 5 gegen 2 erfolgen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Angreifer müssen wie in den Hauptteilen auf ein Farbkommando des Trainers reagieren und möglichst schnell den angesagten Spieler ins Spiel bringen.