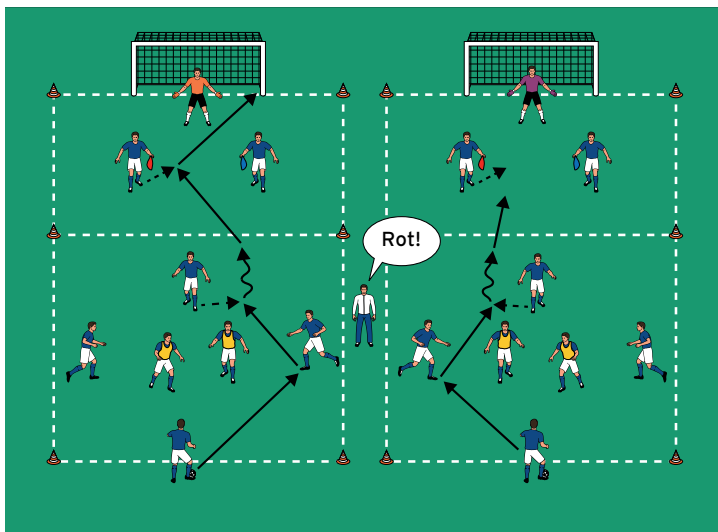


THEMA: DAS KOMBINATIONSSPIEL FÖRDERN



HAUPTTEIL 1:

FARB-FINALE I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor nebeneinander errichten.
- ▶ Mit Hütchen jeweils 1 Aufbau- und 1 Abschlusszone markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Pro Feld 2 Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ Die beiden Angreifer in der Abschlusszone werden durch farbige Leibchen, die sie in der Hand halten, farblich unterschieden.
- ▶ Die Spieler im Aufbaufeld passen sich den Ball im 4 gegen 2 zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss nun zum entsprechenden Angreifer im Abschlussfeld gepasst werden.
- ▶ Welcher Angreifer schießt zuerst mit 3 Kontakten erfolgreich ab?
- ▶ Der Torschütze tauscht sofort mit einem Spieler aus dem Aufbaufeld.
- ▶ Nach je 5 Durchgängen die Verteidiger tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Nach dem Farbkommando des Trainers müssen die Spieler 5 Pässe spielen, bevor sie den Ball zum Angreifer passen.
- ▶ Die Pässe müssen mit höchstens 2 Kontakten erfolgen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können den gesamten Raum im Aufbaufeld nutzen.
- ▶ Die Angreifer sollen sich nicht nur durch eine deutliche Auftaktbewegung, sondern auch mit einem akustischen Signal bemerkbar machen.