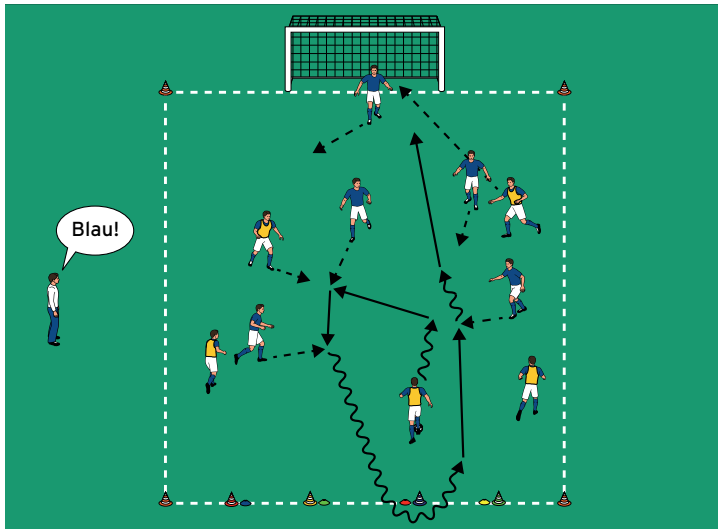


**THEMA: DRIBBELN IST SPIELER\*INNEN-SACHE**



**SCHLUSSTEIL:**

**FARBEN-KONTER-SPIEL**

**ORGANISATION**

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren.
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor errichten.
- ▶ Auf der anderen Grundlinie 4 verschiedenfarbige große und kleine Hütchen aufstellen.
- ▶ 2 Teams bilden.

**ABLAUF**

- ▶ Spiel im 5 gegen 5.
- ▶ Ein Team greift auf das Tor an.
- ▶ Das andere Team stellt einen Torhüter und verteidigt das Tor.
- ▶ Sobald die Verteidiger den Ball erobern, ruft der Trainer ein Hütchen auf, das die Spieler zum Aufgabenwechsel umdribbeln müssen.

**VARIATIONEN**

- ▶ 2 Hütchen aufrufen, die die Verteidiger umdribbeln können.
- ▶ Die Positionen der Hütchen verändern.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Erst nach Umdribbeln des aufgerufenen Hütchens wechseln die Teams die Aufgaben.
- ▶ Das verteidigende Team stellt jeweils einen Torhüter.