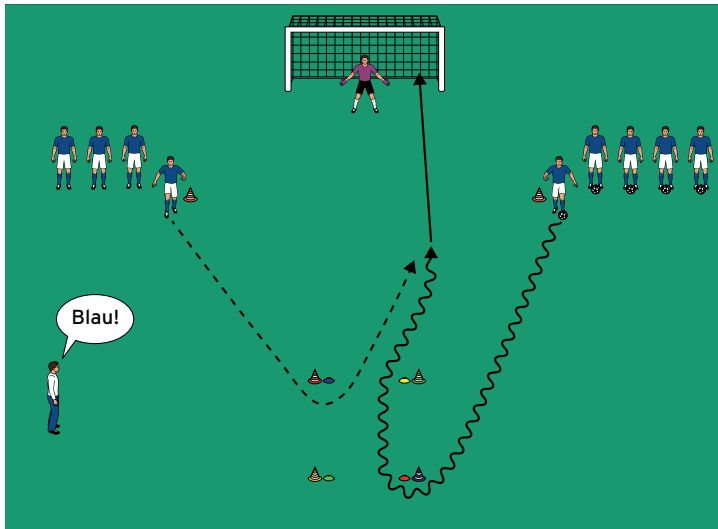


THEMA: DRIBBELN IST SPIELER\*INNEN-SACHE



HAUPTTEIL 2:

**DOPPEL-FARBEN-  
VIERECK – ZWEIKAMPF**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Nur die Spieler an einem Starthütchen haben Bälle.

**ABLAUF**

- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Der Ballbesitzer umdribbelt das große aufgerufene Hütchen und greift auf das Tor an.
- ▶ Der erste Spieler vom anderen Starthütchen umläuft das kleine aufgerufene Hütchen, wird Verteidiger und kontert bei Ballgewinn ins Viereck.

**VARIATIONEN**

- ▶ Im 1 gegen 1 greifen beide Spieler auf das Tor an.
- ▶ Das Viereck vergrößern/verkleinern.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Der Verteidiger soll den Angreifer durch frontales Stellen oder Nachsetzen unter Druck setzen.
- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Spieler die Aufgaben.