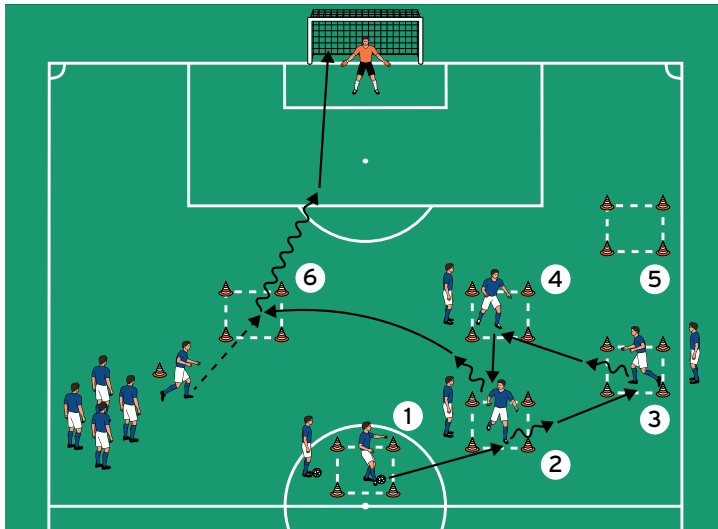


THEMA: ÜBER DEN FLÜGEL KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

**FLÜGELKOMBINATION
UND DIAGONALBALL**

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Positionshütchen an der Strafraumgrenze entfernen.
- ▶ Vor dem Strafraum 1 weiteres Quadrat und 1 Starthütchen errichten.
- ▶ Die Spieler in den Quadraten bzw. am Starthütchen aufstellen.
- ▶ Das Quadrat am Flügel bleibt frei.

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt passt der Spieler im zweiten Quadrat nach dem Rückspiel nicht mehr nach vorne auf den Flügel, sondern nimmt kurz an und mit und spielt einen Diagonalball auf den vom Starthütchen ins Zielquadrat startenden Stürmer.
- ▶ Dieser nimmt in Richtung Tor an und mit und schießt ab.

VARIATIONEN

- ▶ Das Quadrat am Flügel ebenfalls besetzen. Beide Passmöglichkeiten abwechselnd durchspielen.
- ▶ Verteidiger bestimmen, die versuchen, den Torabschluss zu verhindern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Stürmer dürfen erst nach dem Zuspiel ins Quadrat starten. Die Position des Quadrats ist ähnlich der Stellung der Verteidiger im Spiel, so dass ein zu frühes Hereinstarten als "Abseitsstellung" geahndet werden kann.
- ▶ Auf ein richtiges Timing beim Laufen und Passen achten.