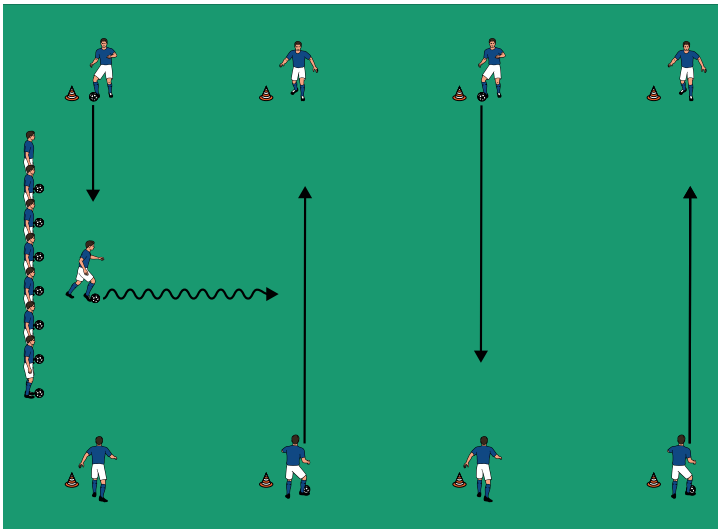


**THEMA: DIE GRUNDLAGEN DES FINTIERENS ERLERNEN**



**AUFWÄRMEN 2:**

**BÄLLEN AUSWEICHEN**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Paare bilden und mit Ball gegenüber an den Starthütchen postieren.
- ▶ Die anderen Spieler mit Bällen seitlich neben der Gasse aufstellen.

**ABLAUF**

- ▶ Die Spieler an den Hütchen passen sich gegenseitig zu.
- ▶ Alle übrigen Spieler versuchen, die Gasse nacheinander zu durchdribbeln, ohne von einem Ball der Pass-Spieler getroffen zu werden.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach 10 Durchgängen.
- ▶ Welcher Spieler wird am wenigsten getroffen?

**VARIATIONEN**

- ▶ Die Pass-Spieler müssen mit 2 Kontakten agieren.
- ▶ Die Pass-Spieler dürfen nur direkt spielen.
- ▶ Je 2 Spieler dribbeln gleichzeitig durch die Gasse.
- ▶ Von beiden Seiten gleichzeitig in die Gasse starten.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Nur mit der Innenseite passen (flach).
- ▶ Mit möglichst vielen Kontakten dribbeln, um jederzeit stoppen oder seitlich ausweichen zu können.
- ▶ Die Gasse verengen bzw. verbreitern, um die Aufgabe dem Leistungsstand der Spieler anzupassen.