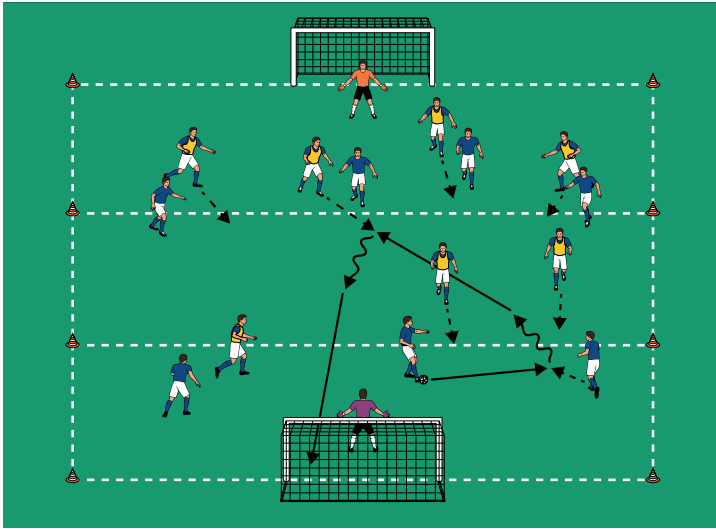


## THEMA: DAS TIEFE ANSPIEL IN DIE SPITZE ANTIIZIEREN



### SCHLUSSTEIL:

## FORECHECKING-SPIEL

### ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 40 Meter großes Feld mit Jugendtoren mit Torhütern errichten.
- ▶ Mit Hütchen drei 10 Meter tiefe Zonen markieren.
- ▶ 2 Teams bilden.

### ABLAUF

- ▶ Freies Spiel.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, direkt im Anschluss an eine Balleroberung in der vordersten Zone ein Tor zu erzielen, so zählt dieses dreifach.
- ▶ Wird der Ball in der mittleren Zone erobert, so zählt ein folgendes Tor doppelt.

### VARIATIONEN

- ▶ Tore nach Balleroberung in den vorderen Zonen zählen nur doppelt bzw. dreifach, wenn alle Spieler der angreifenden Mannschaft die hinterste Zone komplett geräumt haben.
- ▶ Nur eine Mannschaft spielt mit der Forechecking-Regel. Das andere Team spielt frei.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler werden aufgefordert, den Gegner möglichst früh unter Druck zu setzen.
- ▶ Eine frühe Balleroberung kann jedoch nur gelingen, wenn die komplette Mannschaft nachrückt und alle gegnerischen Spieler in Ballnähe markiert.
- ▶ Da Forechecking sehr belastungsintensiv ist, zwischendurch immer wieder freie Spielphasen zur Erholung einbauen.