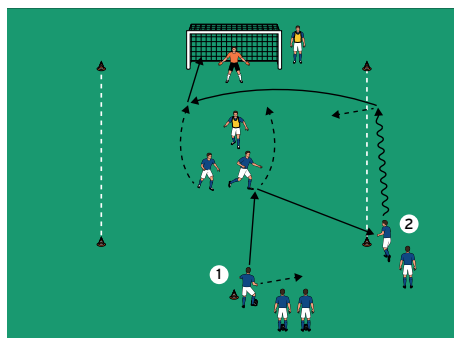
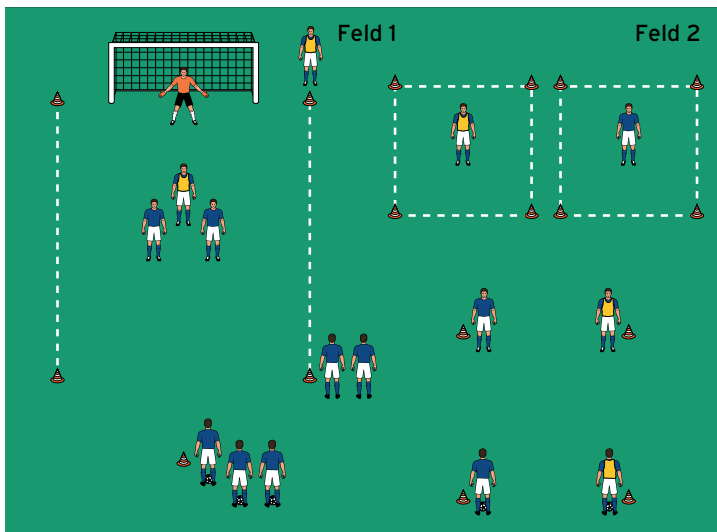
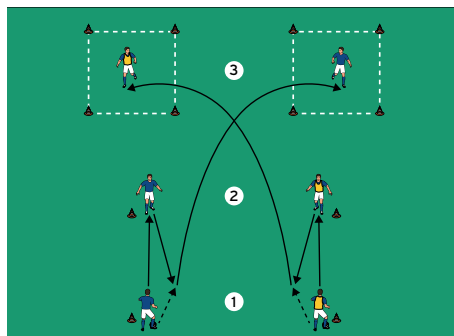


THEMA: TORCHANCEN ÜBER DEN FLÜGEL HERAUSSPIELEN



Feld 1



Feld 2

HAUPTTEIL 1:

SPIEL ÜBER DEN FLÜGEL I

ORGANISATION

- ▶ Feld 1: 1 großes Tor mit Torhüter, Starthütchen und Außenzonen errichten.
- ▶ Feld 2: 2 Hütchenquadrate und Starthütchen markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen.

ABLAUF FELD 1

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ 1 passt zu einem Angreifer vor dem Tor, der den Ball in den Lauf des in die Tiefe startenden Außenstürmers (2) ablegt.
- ▶ 2 nimmt das Zuspiel nach vorne mit und flankt aus der Außenzone.
- ▶ Der Angreifer, der zum Abschluss gekommen ist, holt den Ball und schließt sich hinten an. 1 rückt auf die Position von 2, 2 vor das Tor.
- ▶ Nach 2 bis 3 Aktionen den Verteidiger austauschen.

ABLAUF FELD 2

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ 1 passt jeweils zu 2, der klatschen lässt.
- ▶ Anschließend spielt 1 einen diagonalen Flugball zu 3.
- ▶ Jedes Zuspiel ins Hütchenquadrat, das vorher nicht den Boden berührt, ergibt 1 Punkt. Welches Team erzielt die meisten Punkte?
- ▶ Nach je 5 Versuchen die Positionen tauschen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Überzahlsituation in Feld 1 möglichst zielstrebig über außen ausspielen. Gegebenenfalls ein Zeitlimit (5 bis 10 Sekunden) setzen.
- ▶ Bei der Hereingabe auf die Laufwege der Angreifer achten und einen Angreifer freispielen.
- ▶ Nach einigen Durchgängen den Außenstürmer auf der anderen Seite postieren.