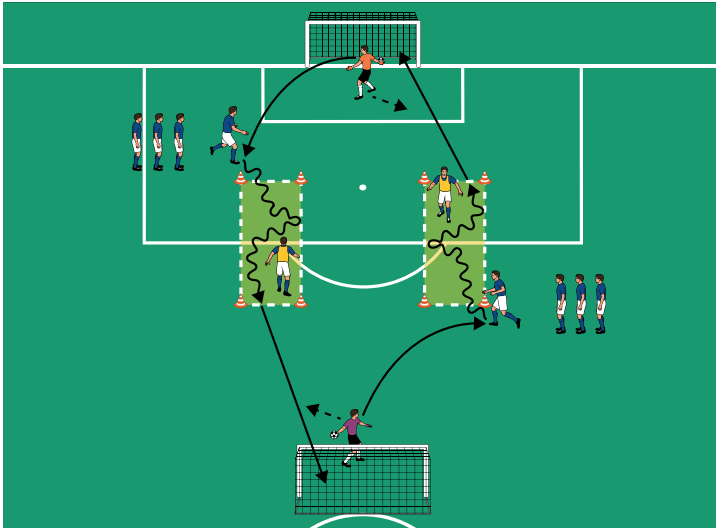


## THEMA: DAS DRIBBELN ALS GRUNDLAGE FÜR DEN ANGRIFF



### HAUPTTEIL 2:

#### 1 GEGEN 1 MIT TORABSCHLUSS

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Gruppen beibehalten.
- ▶ Die Stangen entfernen.
- ▶ 2 Verteidiger bestimmen und in den Feldern aufstellen.

##### ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt nehmen die jeweils ersten Angreifer zum 1 gegen 1 ins Feld mit.
- ▶ Gelingt es ihnen, die Verteidiger auszuspielen, so schließen sie auf das jeweils gegenüberliegende Tor ab.

##### VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torhüter-Abwurf spielen: Die Angreifer haben die Bälle und dribbeln zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt in 5 Durchgängen die meisten Treffer?

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Abwurf des Torhüter sofort in die Vorwärtsbewegung mitnehmen.
- ▶ Im 1 gegen 1 mit höchstem Tempo agieren.
- ▶ Entschlossen in Richtung Tor dribbeln und zielstrebig abschließen.
- ▶ Die Verteidiger dürfen erst nach der Ballannahme des Angreifers aus der torenahen Ecke des Rechteckes ins Feld starten. Den Ballbesitzer dabei jeweils diagonal anlaufen.
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.