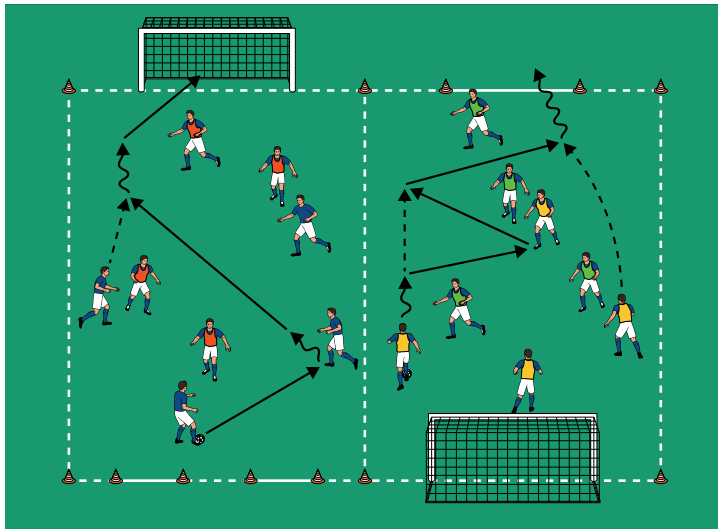


**THEMA: ZU VIELE SPIELER\*INNEN? IM STATIONSTRAINING KEIN PROBLEM!**



**SCHLUSSTEIL**

**SPIEL-WECHSEL-STATIONEN**

**ORGANISATION**

- ▶ 2 Spielfelder nebeneinander markieren.
- ▶ In einem Feld 1 Jugendtor und 2 Hütchentore, im anderen Feld 1 Jugendtor und 1 Dribbeltor errichten.
- ▶ 4 Teams bilden.
- ▶ 2 Teams pro Feld.

**ABLAUF**

- ▶ 4 gegen 4 in beiden Feldern.
- ▶ Sobald der Trainer 2 Teams aufruft, wechseln diese die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

**VARIATIONEN**

- ▶ Auf das Trainerkommando '1' die Felder im Uhrzeigersinn wechseln.
- ▶ Auf das Trainerkommando '2' die Felder gegen den Uhrzeigersinn wechseln.
- ▶ Auf das Trainerkommando '3' die Spielrichtung im Feld wechseln.
- ▶ Auf das Trainerkommando '4' die Felder diagonal wechseln.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Teams, die die Tore verteidigen, stellen jeweils einen Torhüter.
- ▶ Mit dem Trainerkommando das Spiel stoppen und sofort wechseln.
- ▶ Nach dem Felderwechsel die ballbesitzenden Teams benennen.
- ▶ Die Teams so aufrufen, dass jedes Team mindestens einmal auf jedes Tor angegriffen hat.