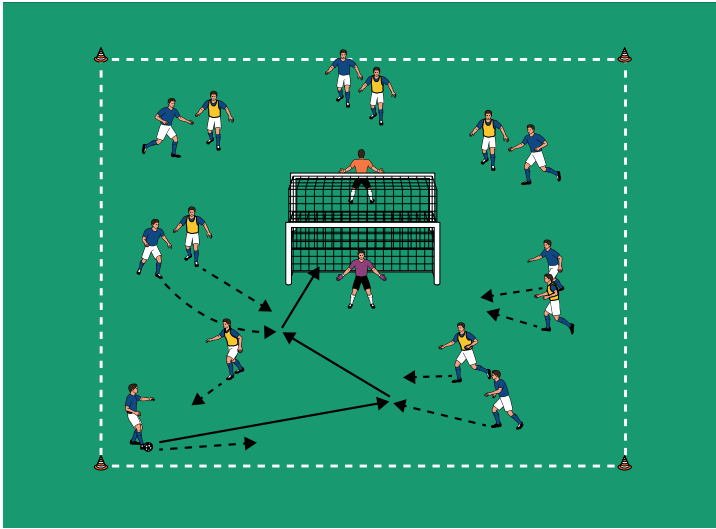


THEMA: KREATIVE TRAININGSWETTKÄMPFE ZUM SAISONABSCHLUSS



SCHLUSSTEIL

TORE-INSEL

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld markieren.
- ▶ 2 Tore in der Mitte des Feldes Rücken an Rücken aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.

ABLAUF

- ▶ Freies Spiel 7 gegen 7.
- ▶ Jede Aktion wird von den Ecken der Felder gestartet.
- ▶ Die Spieler können auf beide Tore angreifen.
- ▶ Wird 1 Schuss abgewehrt, so muss die andere Mannschaft ihren Angriff auf das andere Tor starten.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Jede Mannschaft kann pro Durchgang 1 Joker-Spieler benennen.
- ▶ Treffer dieses Spielers werden doppelt gewertet.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einem Torerfolg bleibt die Mannschaft im Ballbesitz.
- ▶ Der Trainer sollte intensive Zweikämpfe in Tornähe unterbinden.
- ▶ Die Spieler können den Ball als Vorlage auch über die Tore spielen.