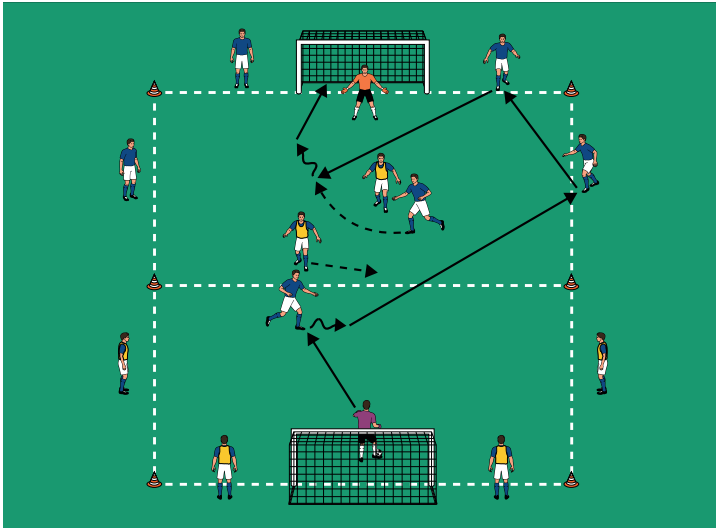


THEMA: SPIELERISCH DAS TEAM STÄRKEN



HAUPTTEIL 2:

TOR-WETTE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten.
- ▶ Jetzt pro Mannschaft 4 Anspieler benennen, die sich in der gegnerischen Hälfte an den Seiten- und Grundlinien postieren.

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Die Mannschaften behalten die zuvor erzielten Punkte.
- ▶ Jetzt müssen die beiden Angreifer im Feld auf sich selbst setzen und wetten auf die Mindestzahl der Tore, die sie im folgenden Spiel erzielen werden.
- ▶ 2 plus 4 gegen 2 plus 4 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 2 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer unmittelbar nach einem Anspieler-Zuspiel zählen doppelt.
- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld müssen die hohe Überzahl mit den Außenspielern nutzen, indem sie diese häufig einbeziehen.
- ▶ Die Spieler im Feld nach jedem Durchgang wechseln.