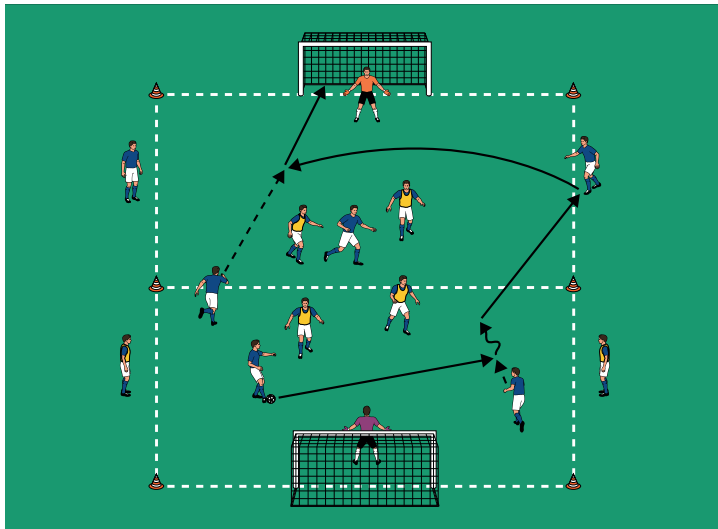


THEMA: SPIELERISCH DAS TEAM STÄRKEN



HAUPTTEIL 1:

TOR-WETTE I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ Die Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Pro Mannschaft 2 Anspieler benennen, die sich jeweils an den Seitenlinien der gegnerischen Hälfte postieren.

ABLAUF

- ▶ 4 plus 2 gegen 4 plus 2 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die eigenen Anspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Jede Mannschaft startet mit 10 Punkten.
- ▶ Vor Beginn der jeweiligen Spielrunde kann jeder Anspieler eine gewisse Punktzahl auf einen Mitspieler im Feld wetten.
- ▶ Dieser Spieler muss die entsprechende Anzahl an Toren erzielen.
- ▶ Gelingt dies, so wird die gesetzte Punktzahl gutgeschrieben.
- ▶ Andernfalls wird sie abgezogen.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen mit höchstens 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Für eine gewonnene Spielrunde erhält die jeweilige Mannschaft zusätzlich 3 Punkte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld müssen viel miteinander kommunizieren, um die jeweiligen Bonusspieler in aussichtsreiche Abschlussposition zu bekommen.
- ▶ Die Anspieler nach jeder Spielrunde wechseln.