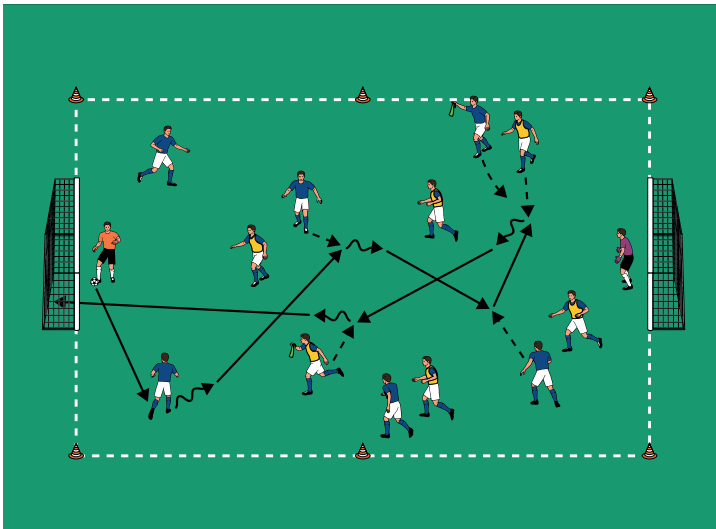


THEMA: MIT EINEM SPIEL-TRAINING DAS TEAM BILDEN



HAUPTTEIL 2:

SCHLÜSSEL-SPIELER II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten.
- ▶ Jede Mannschaft bestimmt erneut je 1 Schlüssel-spieler, der 1 Leibchen in der Hand hält.

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball vom Schlüssel-spieler des Gegners zu erobern, so zählt ein anschließender Treffer doppelt.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer nach einer Balleroberung beim Schlüssel-spieler des Gegners in der gegnerischen Hälfte zählen dreifach.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen. Nur die Kontakte der Schlüssel-spieler bleiben unbegrenzt.
- ▶ Jede Mannschaft stellt 2 Schlüssel-spieler.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auch in dieser Spielform soll jeder Spieler einmal die Aufgabe des Schlüssel-spielers übernehmen.
- ▶ Treffer nach Fehlpässen des Schlüssel-spielers zählen ebenfalls doppelt.