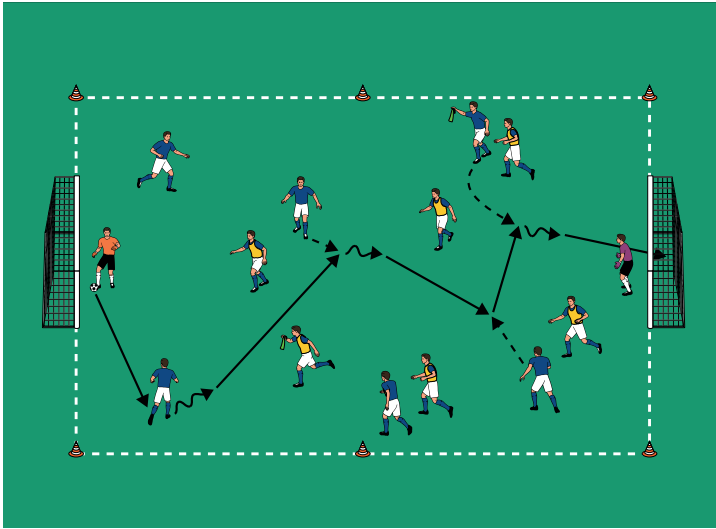


THEMA: MIT EINEM SPIEL-TRAINING DAS TEAM BILDEN



HAUPTTEIL 1:

SCHLÜSSEL-SPIELER I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren mit Torhütern errichten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Jedes Team stellt 1 Schlüsselspieler, der 1 Leibchen in der Hand hält.

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Erzielt der Schlüsselspieler einen Treffer, so darf er anschließend zu einem Bonus-Strafstoß antreten.
- ▶ Den Schlüsselspieler jeweils nach 2 Minuten wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer der Schlüsselspieler zählen doppelt.
- ▶ Jede Mannschaft stellt 2 Schlüsselspieler.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Spieler soll einmal die Aufgabe des Schlüsselspielers übernehmen.
- ▶ Die Mannschaften müssen entscheiden, zu welcher Phase des Spiels die Spieler diese Aufgabe am besten ausführen.