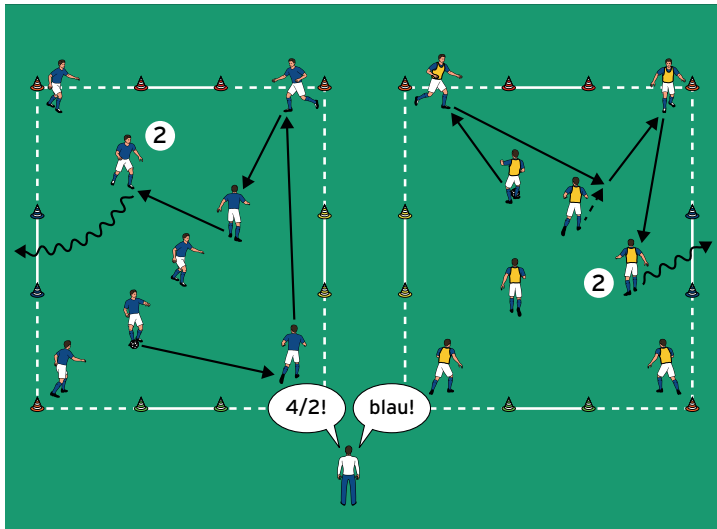


THEMA: CHANCENVERWERTUNG IM STRAFRAUM



AUFWÄRMEN 2:

FARB-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Die Außenspieler besetzen nun die Ecken des Feldes.
- ▶ Die restlichen Spieler passen sich untereinander zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss zunächst die angesagte Zahl Pässe und dann zum aufgerufenen Zielspieler gespielt werden.
- ▶ Der Zielspieler dribbelt abschließend durch das Hütchentor in der angesagten Farbe.
- ▶ Der Spieler, der zuerst das Tor durchdribbelt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.
- ▶ Nach je 2 Minuten die Außenspieler tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zielspieler müssen eine Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Passspiel mit 2 Pflichtkontakten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen sich nach dem Kommando des Trainers schnell organisieren.
- ▶ Der Trainer sollte hier zunächst keine Hinweise geben.