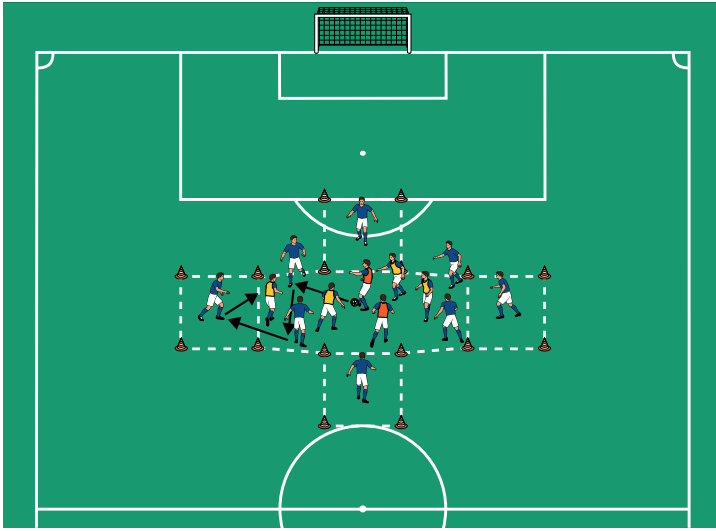


THEMA: MIT GUTEN PÄSSEN UND MITNAHMEN GEFÄHRLICH VOR DAS GEGNER-TOR



AUFWÄRMEN 1:

PASSEN UND MITNEHMEN IM 4 PLUS 6 GEGEN 4

ORGANISATION

- ▶ Zwischen Strafraum und Mittelkreis vier 8 x 8 Meter große Quadrate aufbauen und zu einem Feld verbinden.
- ▶ 2 neutrale Anspieler im Feld postieren.
- ▶ 3 Teams einteilen.
- ▶ Ein Team agiert als zusätzliche neutrale Anspieler in den Quadraten.

ABLAUF

- ▶ 4 plus 6 gegen 4 auf Ballhalten.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen jeweils, im Zusammenspiel mit den neutralen Spielern im Feld sowie in den Quadraten 10 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.

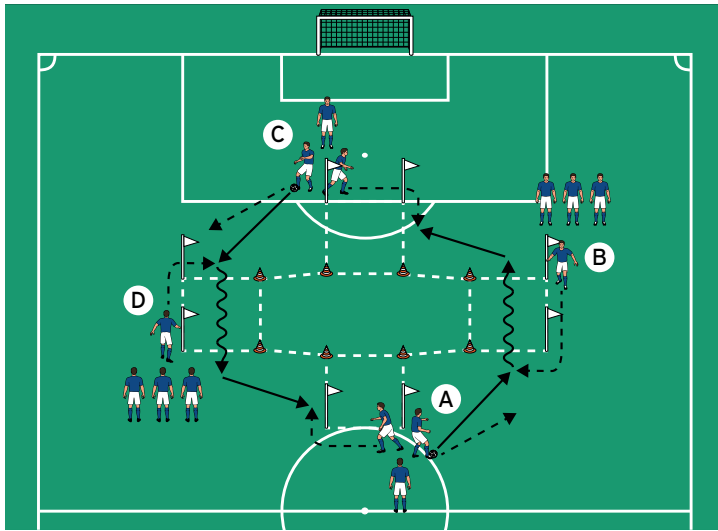
VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel einfordern.
- ▶ Auf eine offene Stellung bei der An- und Mitnahme achten.
- ▶ Die Außenspieler sowie die neutralen Spieler im Feld regelmäßig wechseln.

THEMA: MIT GUTEN PÄSSEN UND MITNAHMEN GEFÄHRLICH VOR DAS GEGNER-TOR



AUFWÄRMEN 2:

PASSEN UND MITNEHMEN MIT ENTGEGENSTARTEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ An den äußeren Ecken der Quadrate je 1 Stange aufstellen.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A und C haben je 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: A bzw. C passen auf die außen um die Stange entgegenstartenden B bzw. D, die durch das jeweilige Quadrat mitnehmen.
- ▶ Danach passen sie zu den jeweils nächsten Spielern bei C und A weiter usw.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach und stellen sich dort wieder an.

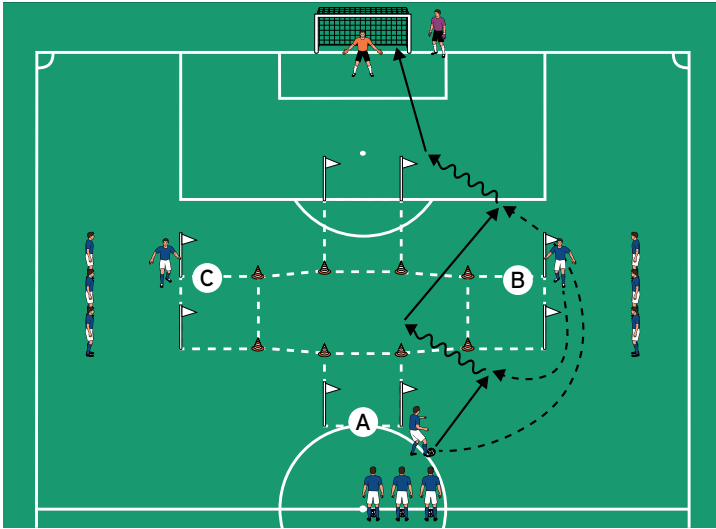
VARIATIONEN

- ▶ Leicht versetzt mit 4 Bällen gleichzeitig spielen.
- ▶ Den Ablauf in entgegengesetzter Richtung durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Passen und Entgegenstarten achten.
- ▶ Blickkontakt vor den Zuspielen fordern.
- ▶ Sofort in offener Stellung in das jeweilige Quadrat an- und mitnehmen.

THEMA: MIT GUTEN PÄSSEN UND MITNAHMEN GEFÄHRLICH VOR DAS GEGNER-TOR



HAUPTTEIL 1:

PASSEN, MITNEHMEN UND SCHIESSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie des Feldes 1 Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ A passt auf den außen um die Stange entgegenstartenden B, der nach innen an- und mitnimmt.
- ▶ Gleichzeitig hinterläuft A außen um das jeweilige Quadrat herum.
- ▶ B passt A in den Lauf.
- ▶ A nimmt in den Strafraum mit und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Anschließend gleicher Ablauf über die jeweils andere Seite mit einem Zuspiel auf den ersten Spieler bei C.

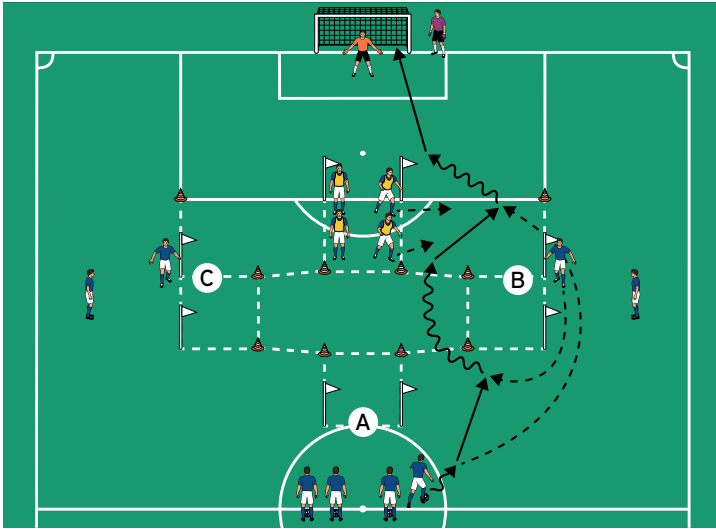
VARIATIONEN

- ▶ Der jeweils erste Spieler von der anderen Seite startet vor das Tor nach und erhält einen Querpass zum Torabschluss.
- ▶ Der Außenspieler nimmt in offener Stellung außen am Quadrat vorbei mit und passt auf den geradeaus zum Strafraum startenden A ins Zentrum, der auf das Tor mit Torhüter abschließt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf stramme und präzise Zuspiele in den Fuß des Mitspielers achten.
- ▶ A soll mit maximalem Tempo hinterlaufen und das Zuspiel aktiv fordern.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: MIT GUTEN PÄSSEN UND MITNAHMEN GEFÄHRLICH VOR DAS GEGNER-TOR



HAUPTTEIL 2:

**PASSEN, MITNEHMEN
UND 2 GEGEN 2**

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Verteidigerpaare bestimmen und im Quadrat am Strafraum postieren.

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt starten 2 Verteidiger ins Feld, die jeweils versuchen, den Torabschluss der Ballbesitzer zu verhindern.
- ▶ Abwechselnd über die rechte und linke Seite spielen.

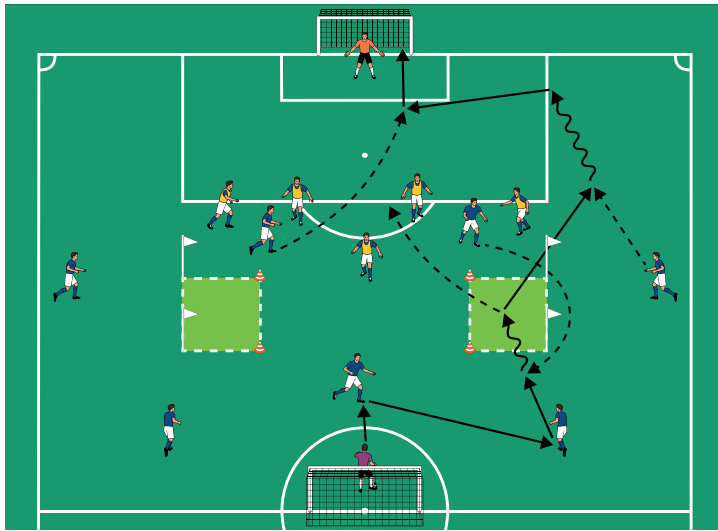
VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger jeweils im zentralen Feld postieren und von hier starten lassen.
- ▶ Es darf nur 1 Verteidiger zum 2 gegen 1 ins Feld starten (Erleichterung).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger dürfen erst mit dem Zuspiel auf B ins zentrale Feld laufen.
- ▶ Die 2-gegen-2-Angriffe mit maximalem Tempo durchführen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: MIT GUTEN PÄSSEN UND MITNAHMEN GEFÄHRLICH VOR DAS GEGNER-TOR



SCHLUSSTEIL:

MITNEHMEN UND AUFDREHEN ZUM TORABSCHLUSS IM 7 GEGEN 5

ORGANISATION

- ▶ Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Im Feld 2 Tabuzonen errichten.
- ▶ 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Ziel ist das Entgegenkommen eines Stürmers um und vor das Quadrat, um in offener Stellung zum Tor hin in das Quadrat an- und mitzunehmen.
- ▶ Die Verteidiger dürfen die Quadrate nicht betreten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Position der beiden Quadrate variieren.
- ▶ Die Tabuzonen entfernen und zum Schluss freispielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Angriff auf Breite und Tiefe achten.
- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel einfordern.
- ▶ Aus den beiden Quadraten ohne Gegnerdruck zielführende Aktionen ausführen.
- ▶ Torchancen in Überzahl zielstrebig herausspielen und abschließen!