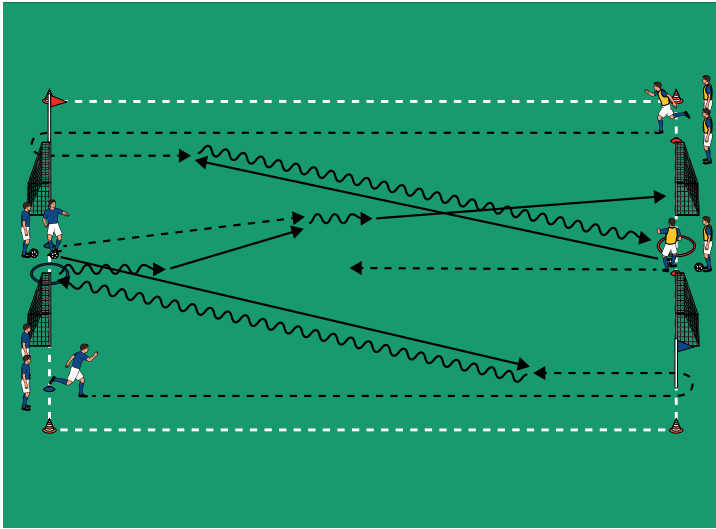


THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHIEDET



HAUPTTEIL 1:

MITNAHME-SPIEL IM 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 30 Meter großes Spielfeld mit 4 Minitoren markieren.
- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Starthütchen, einen Reifen und eine Stange errichten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ Jedes Team an den Starthütchen auf einer Grundlinie verteilen.
- ▶ Die Spieler an jeweils einem Starthütchen haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler umlaufen die Stange gegenüber und fordern ein Zuspiel.
- ▶ Den zugespielten Ball nehmen die Spieler in den Reifen auf der Grundlinie mit.
- ▶ Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, greift mit dem Passgeber gegen den Passgeber des anderen Teams auf die Minitore gegenüber an.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt, dribbelt der Spieler des anderen Teams aus dem Reifen zum 2 gegen 2 ein.

VARIATIONEN

- ▶ Die Distanz der Stangen zum Starthütchen variieren.
- ▶ Die Position der Stangen variieren.
- ▶ Die Position der Reifen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer das Team aufrufen, das in Überzahl 2 gegen 1 spielt.
- ▶ Nach dem Zuspiel direkt ins Feld laufen.
- ▶ Nach jedem Durchgang am anderen Starthütchen anstellen.