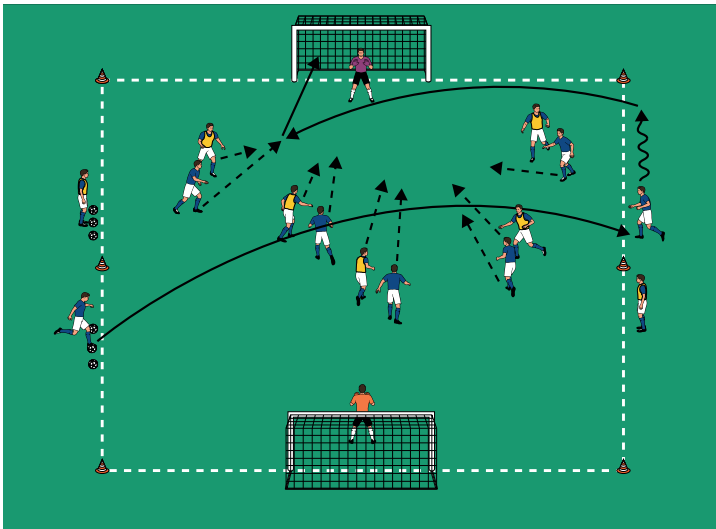


THEMA: SCHNELLE SPIELVERLAGERUNG MIT DIAGONALBÄLLEN



SCHLUSSTEIL:

SPONTAN-FLANKEN

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ Mit Hütchen die Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Pro Mannschaft 2 Flankenspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Freies Spiel 5 gegen 5 mit festen Außenspielern.
- ▶ Auf ein Trainerkommando spielt der aufgerufene Flankenspieler einen diagonalen Flugball zu seinem Mitspieler, der nach einem kurzen Dribbling den Ball vor das Tor flankt.
- ▶ Die Spielzeit beträgt jeweils 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Flankenspieler tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer nach Flanke zählen doppelt.
- ▶ Kopfballtore zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Trotz der festen Flankenspieler sollten die Spieler während der freien Spielphasen variabel agieren und auch die Wege durchs Zentrum nutzen.
- ▶ Für die Positionierung zum Torabschluss sollten klare Prinzipien zur Raumaufteilung festgelegt werden.