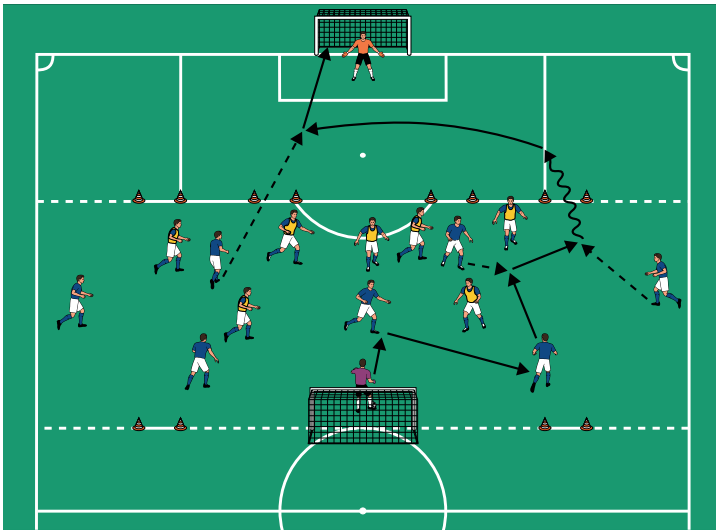


THEMA: MIT ZUG ZUM GEGNER-TOR DRIBBELN



SCHLUSSTEIL:

FINTEN-SPIEL AUF 6 HÜTCHENTORE UND 2 GROSSTORE

ORGANISATION

- ▶ Ein 45 x 70 Meter großes Feld mit Toren markieren.
- ▶ An der Strafraumgrenze 4 sowie auf der gegenüberliegenden Grundlinie 2 Hütchentore errichten.
- ▶ 2 Mannschaften einteilen.
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter.

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Angreifer müssen zunächst durch eines der 4 Hütchentore dribbeln, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abschließen dürfen.
- ▶ Mit dem Durchdribbeln dürfen alle Spieler vor das Tor nachrücken.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter sowie die beiden Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen und die Angreifer in Überzahl spielen lassen.
- ▶ Die Hütchentore entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Ballbesitzer sollen jeweils die Breite und Tiefe des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Geeignete Situationen zum Dribbling gezielt herausspielen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!