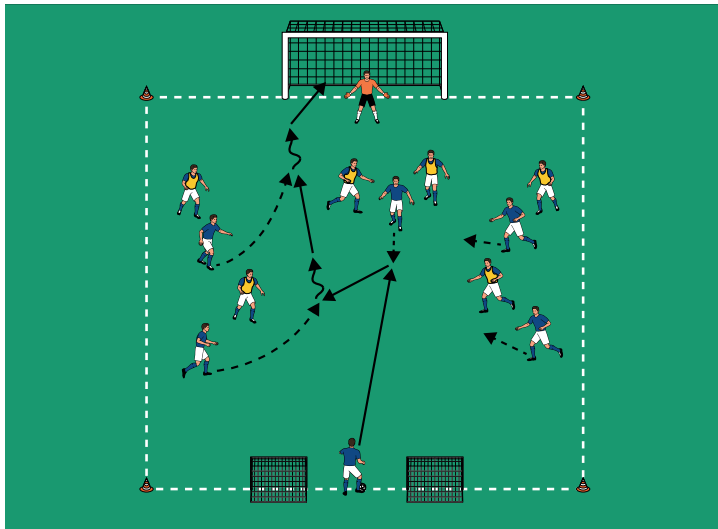


## THEMA: DEN GEGNER STELLEN UND RICHTIG DOPPELN



### SCHLUSSTEIL:

### 5 GEGEN 6

#### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 großen und 2 kleinen Toren errichten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.

#### ABLAUF

- ▶ 1 Spieler der Angriffsmannschaft übernimmt die Anspieleraufgabe zwischen beiden kleinen Toren.
- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler durch ein Zuspiel ins Feld gestartet.
- ▶ Die Angreifer sollen versuchen, im 5 gegen 6 zum Torabschluss auf das große Tor zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die beiden kleinen Tore.
- ▶ Nach 4 Minuten werden die Seiten gewechselt und die Aufgaben getauscht.

#### VARIATIONEN

- ▶ Das erste Zuspiel erfolgt per Einwurf.
- ▶ Die Rückpassmöglichkeiten der Angreifer begrenzen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da die Verteidiger in Überzahl agieren, können sie auch im Abschlussspiel versuchen, den ballführenden Spieler zu doppeln und frühzeitig einen Ballgewinn anzustreben.
- ▶ Nach einem Ballgewinn sollen die Verteidiger schnellstmöglich umschalten und tief spielen.
- ▶ Die Angreifer können den Anspieler selbständig wechseln.