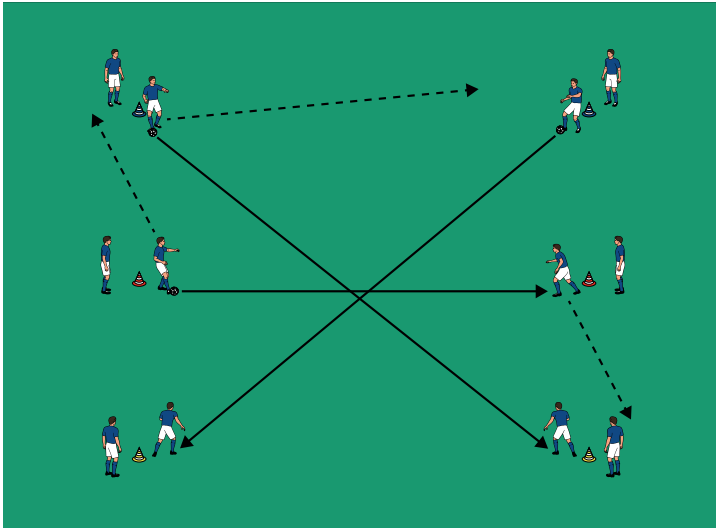


THEMA: UM DEN AUFSTIEG SPIELEN



AUFWÄRMEN 1:

FREIRAUM-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Mit 6 verschiedenfarbigen Hütchen ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler an 3 Hütchen haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ An den äußeren Hütchen passen die Spieler diagonal, an den mittleren Hütchen gerade.
- ▶ Nach jedem Pass laufen die Spieler gegen den Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen.

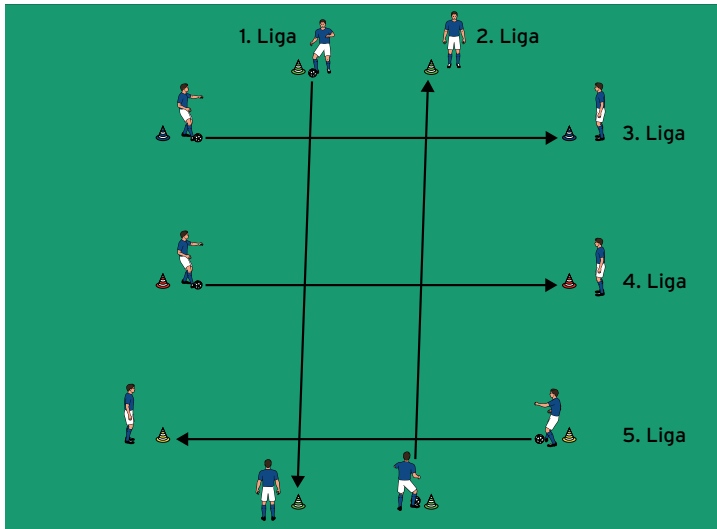
VARIATIONEN

- ▶ Gegen den Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen laufen.
- ▶ Zum Hütchen gegenüber laufen.
- ▶ Dem Ball nachlaufen.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf einen freien Passweg achten.
- ▶ Nur bei Blickkontakt zuspielen.

THEMA: UM DEN AUFSTIEG SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

AUFSTIEGS-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Jeweils 2 weitere Hütchen hinter den anderen beiden Seitenlinien errichten.
- ▶ Die Hütchen gegenüber als 1. bis 5. Liga bezeichnen.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen.
- ▶ Jeweils 1 Spieler an 2 Hütchen gegenüber hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler versuchen mit einem Pass das Hütchen gegenüber zu treffen.
- ▶ Jeder Treffer ergibt einen Punkt.
- ▶ Der Spieler, der nach jeweils 2 Minuten mehr Punkte hat, steigt eine Liga auf.
- ▶ Der unterlegene Spieler steigt eine Liga ab.

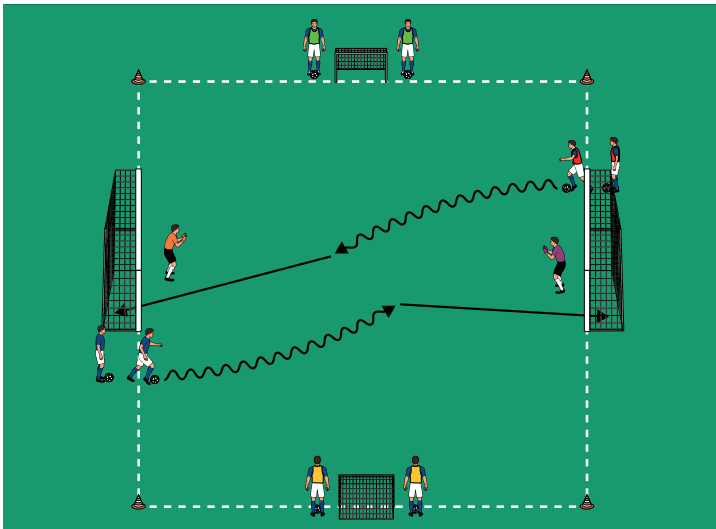
VARIATIONEN

- ▶ Treffer mit dem schwächeren Fuß doppelt werten.
- ▶ Treffer nach einem direkten Pass doppelt werten.
- ▶ Die Distanz der Hütchen in den verschiedenen Ligen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Passwege im Feld kreuzen sich. Deshalb immer auf einen freien Passweg achten.
- ▶ Vom eigenen Hütchen aus passen.
- ▶ Gespielte Bälle nicht vor dem Hütchen stoppen.

THEMA: UM DEN AUFSTIEG SPIELEN



HAUPTTEIL 1:

AUFSTIEGS-SCHIESSEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Auf 2 Seitenlinien jeweils 1 Tor mit Torhüter, auf den anderen Seitenlinien jeweils ein Minitor errichten.
- ▶ 4 Teams bilden.
- ▶ Jedes Team mit Bällen neben einem Tor postieren.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler an den Toren dribbeln ins Feld und schießen auf das Tor gegenüber.
- ▶ Anschließend dribbeln die Spieler an den Minitoren ins Feld und passen ins Minitor gegenüber.
- ▶ Jeder Treffer ergibt einen Punkt für das jeweilige Team.
- ▶ Das Team, das nach 2 Minuten bei den Minitoren mehr Punkte hat, steigt zu den Toren auf.
- ▶ Das unterlegene Team bei den Toren steigt zu den Minitoren ab.

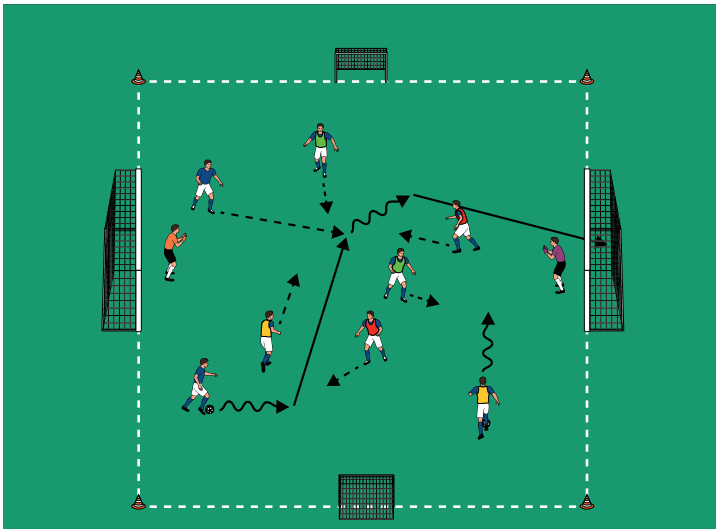
VARIATIONEN

- ▶ Treffer mit dem schwächeren Fuß doppelt werten.
- ▶ Die Ballkontakte bis zum Pass/Torschuss begrenzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Teams an den Toren und Minitoren starten jeweils abwechselnd.
- ▶ Jedes Team zählt seine Treffer laut mit.
- ▶ Gegebenenfalls ein Pass-/Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens passen/schießen müssen.

THEMA: UM DEN AUFSTIEG SPIELEN



HAUPTTEIL 2:

AUFSTIEGS-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Teams im Feld verteilen.
- ▶ Blau und Gelb haben 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen im 2 gegen 2 auf die Tore.
- ▶ Die anderen beiden Teams spielen gleichzeitig im 2 gegen 2 auf die Minitoren.
- ▶ Das Team, das nach 3 Minuten an den Minitoren gewonnen hat, steigt ins Feld mit den Toren auf.
- ▶ Das Team, das nach 3 Minuten an den Toren verloren hat, steigt ins Feld mit den Minitoren ab.

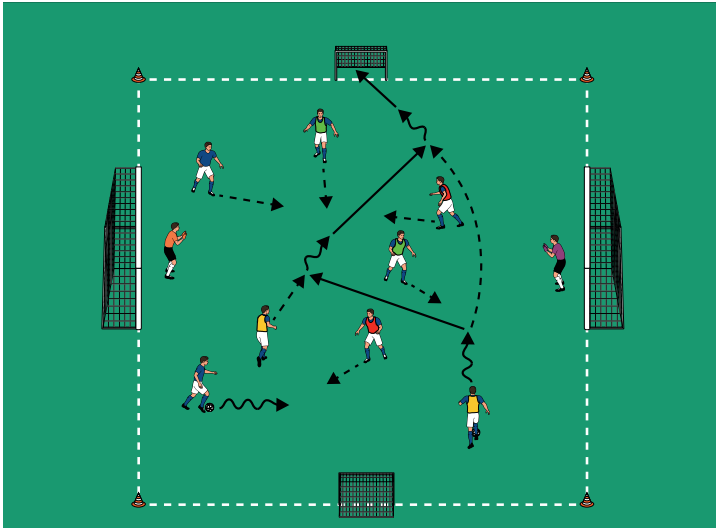
VARIATIONEN

- ▶ Die Spiele an den Minitoren und Toren nacheinander durchführen.
- ▶ Unterliegt ein Team 3 Spiele in Folge im Feld mit den Minitoren, wechselt es ins andere Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Spielfeld zu freien Räumen orientieren und den Spielern der anderen Teams ausweichen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: UM DEN AUFSTIEG SPIELEN



SCHLUSSTEIL:

AUFSTIEGS-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen im 2 gegen 2 auf die Tore.
- ▶ Die anderen beiden Teams spielen gleichzeitig im 2 gegen 2 auf die Minitore.
- ▶ Das Team, das bei den Minitoren 2 Treffer erzielt hat, steigt ins Feld mit den Toren auf.
- ▶ Das Team, das im Feld mit den Toren zu diesem Zeitpunkt zurückliegt, steigt ins Feld mit den Minitoren ab.
- ▶ Bei unentschiedenem Spielstand dürfen die Aufsteiger den Gegner bestimmen.

VARIATIONEN

- ▶ Nach einem Treffer bei den Minitoren wechseln.
- ▶ Nach 3 Treffern bei den Minitoren wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach 2 Treffern bei den Minitoren, beide Spiele stoppen und direkt die Felder wechseln.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.