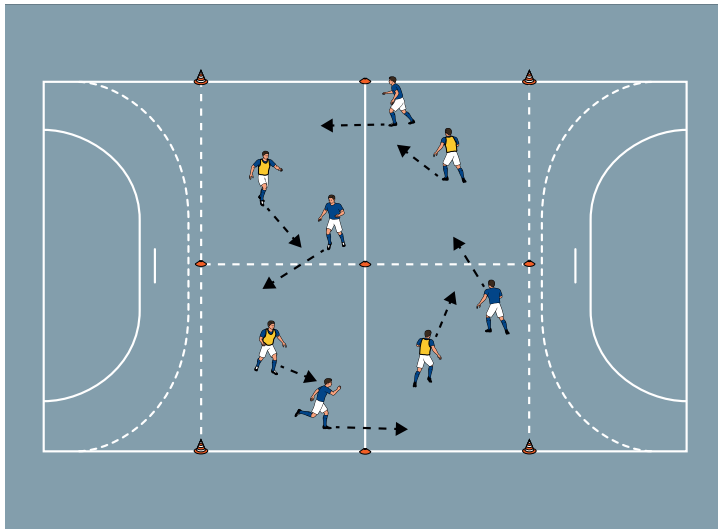


## THEMA: DURCH KLEINE TEAMS DAS DRIBBELN FÖRDERN



### SPIEL 1:

#### MÖWEN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren und dieses in 4 gleichgroße Felder teilen.
- ▶ 1 Fänger pro Feld.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Möwen, die über den Strand fliegen. Strandkorbvermieter wollen sie verjagen.
- ▶ Die Kinder laufen durch die Felder, ohne von den Fängern berührt zu werden.

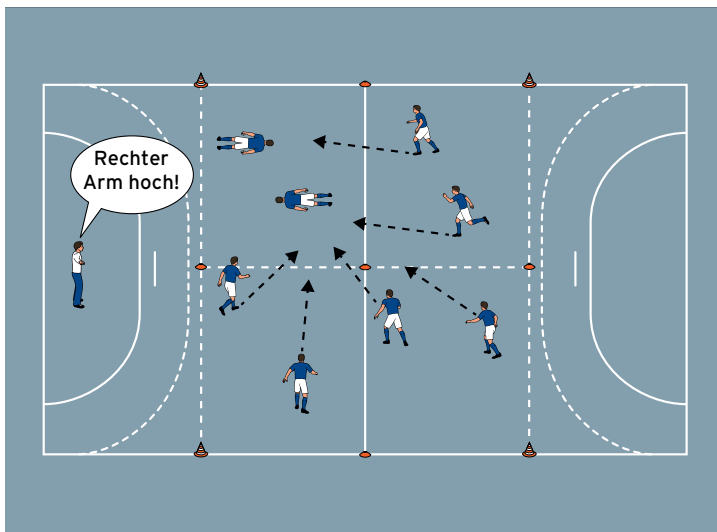
##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer wird am wenigsten berührt?
- ▶ Durch die Felder hüpfen.
- ▶ Rückwärts laufen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Spielerische Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Wartezeiten vermeiden.

## THEMA: DURCH KLEINE TEAMS DAS DRIBBELN FÖRDERN



### SPIEL 2:

#### FISCHFANG

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Den 4 Feldern je 1 Handzeichen zuordnen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Möwen jagen Fische im Meer.
- ▶ Die Kinder hüpfen durch alle Felder.
- ▶ Auf Handzeichen des Trainers legen sie sich im entsprechenden Feld auf den Bauch.

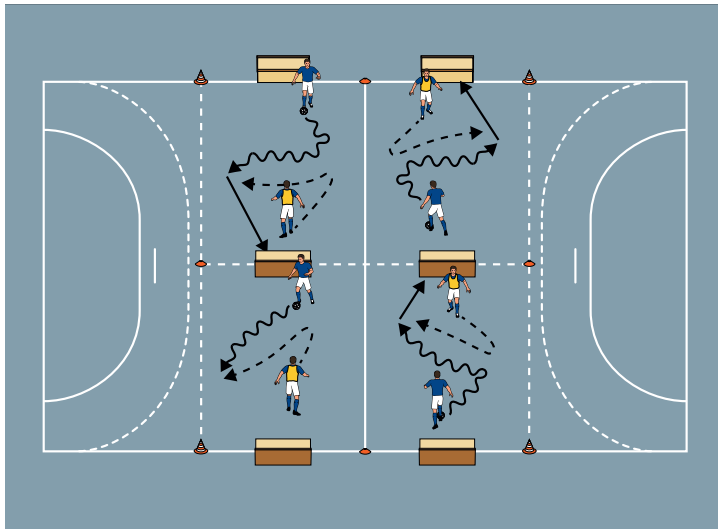
##### VARIATIONEN

- ▶ Die Felder durchnummerieren und Zahlen rufen.
- ▶ Die Kinder laufen rückwärts.
- ▶ Im aufgerufenen Feld auf den Rücken legen oder in die Hocke gehen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vielseitige Bewegungserfahrungen vermitteln.
- ▶ Ausweichbewegungen mit und ohne Ball anbieten.
- ▶ Kommandospiele regen geistige Fähigkeiten an.

## THEMA: DURCH KLEINE TEAMS DAS DRIBBELN FÖRDERN



### SPIEL 3:

#### FISCHFLUG

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 6 Kasteneinsätze als Tore aufbauen.
- ▶ Zwei Gruppen einteilen und gleichmäßig auf die Felder verteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Möwen streiten sich um die Fische.
- ▶ 1-gegen-1-Spiele auf die Tore.

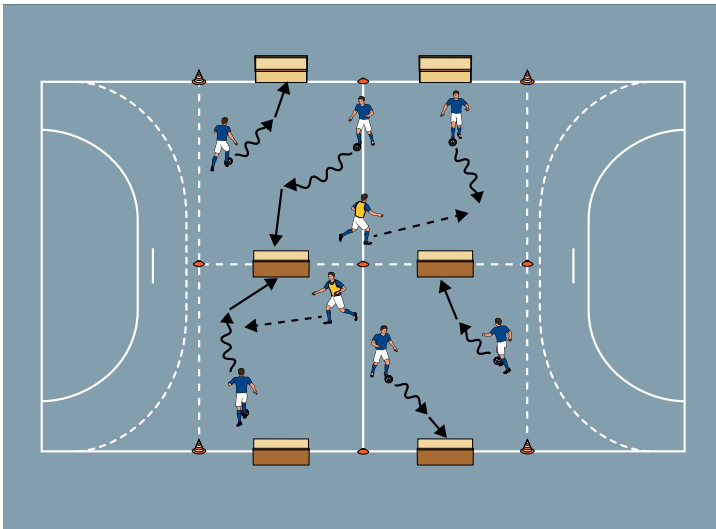
##### VARIATIONEN

- ▶ Pro Feld 4 Tore aufstellen.
- ▶ Ein Turnier spielen: Der Gewinner rückt ein Feld im Uhrzeigersinn weiter.
- ▶ Auf Hütchentore spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die 1-gegen-1-Situationen verbessern das Dribbling.
- ▶ Stets spielerische Dribbelaufgaben stellen.
- ▶ Turnierformen sorgen für durchgehend neue Gegenspieler.

## THEMA: DURCH KLEINE TEAMS DAS DRIBBELN FÖRDERN



### SPIEL 4:

#### NISTPLATZ

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Verteidiger bestimmen.
- ▶ 1 Ball pro Feldspieler.

##### ABLAUF

- ▶ Die Möwen fliegen zu ihren Nestern.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch die Felder und schießen auf die Tore.
- ▶ Die Verteidiger bewachen die Tore.

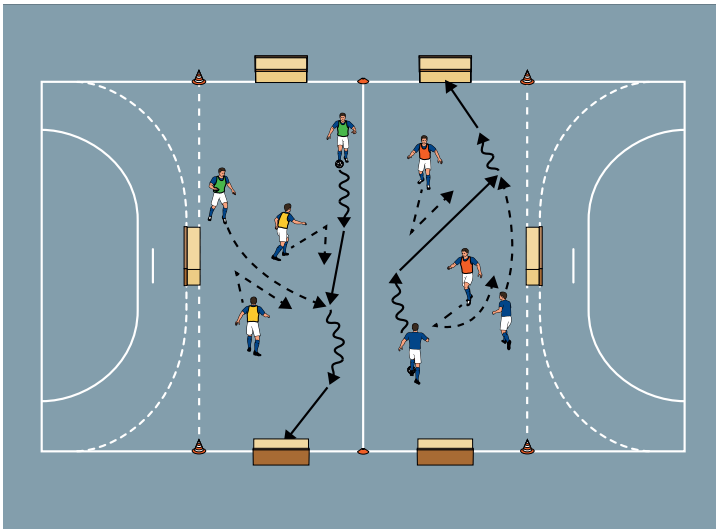
##### VARIATIONEN

- ▶ 1 Verteidiger pro Feld.
- ▶ Die Verteidiger dürfen nach einer Balleroberung selbst schießen.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.
- ▶ Große Hütchentore mit Torhütern aufbauen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Dribbeln für viele Erfolgserlebnisse sorgen.
- ▶ Spielnahe Dribbelaufgaben stellen.
- ▶ Alle Kinder können gleichzeitig üben.

## THEMA: DURCH KLEINE TEAMS DAS DRIBBELN FÖRDERN



### SPIEL 5:

## MÖWENKINDER

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Mittellinie entfernen und die mittleren Tore an die freien Seiten schieben.
- ▶ 4 Teams einteilen.

### ABLAUF

- ▶ Die Möwen füttern den Fisch an die Möwenkinder in den Nestern.
- ▶ In den Feldern jeweils 2 gegen 2 auf 3 Tore spielen.
- ▶ Beide Teams können in allen Toren Treffer erzielen.

### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ Jedes Team verteidigt 1 Tor. Das dritte Tor bleibt neutral.
- ▶ Eine Turnierform organisieren.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele sorgen für viele Dribbelaktionen.
- ▶ Die Kinder das Dribbeln frei ausprobieren lassen.
- ▶ Mehrere Tore garantieren viele Erfolgserlebnisse.