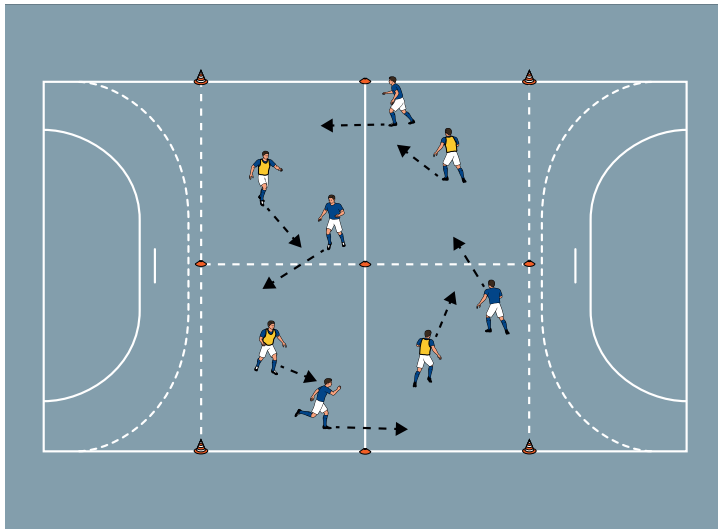


THEMA: DURCH KLEINE TEAMS DAS DRIBBELN FÖRDERN



SPIEL 1:

MÖWEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren und dieses in 4 gleichgroße Felder teilen.
- ▶ 1 Fänger pro Feld.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Möwen, die über den Strand fliegen. Strandkorbvermieter wollen sie verjagen.
- ▶ Die Kinder laufen durch die Felder, ohne von den Fängern berührt zu werden.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer wird am wenigsten berührt?
- ▶ Durch die Felder hüpfen.
- ▶ Rückwärts laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Spielerische Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Wartezeiten vermeiden.